

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DO ESPÍRITO SANTO**

Nome da Unidade:	Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo Unidade de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim Unidade de Ensino de Colatina Unidade de Ensino da Serra
CNPJ:	36.048.874/0001-66
Data:	Maio/2008
Área do Plano:	Informática

Plano de Curso para:	
Habilitação:	Técnico em Informática
Carga Horária:	1.200 horas
Estágio:	300 horas (opcional)

ESTRUTURA ADMINISTRATIVA

DIRETOR GERAL

Jadir José Pela

DIRETOR DE ENSINO MÉDIO, TÉCNICO E DE GRADUAÇÃO

Dênio Rebello Arantes

DIRETOR DE PESQUISA E ENSINO DE PÓS-GRADUAÇÃO

Tadeu Pissinatti Sant'Anna

DIRETOR DE EXTENSÃO

Ronaldo Neves Cruz

DIRETOR DE ADMINISTRAÇÃO E PLANEJAMENTO

Lezi José Ferreira

DIRETORA DE DESENVOLVIMENTO INSTITUCIONAL

Mariângela de Souza Pereira

DIRETOR DA UNIDADE DE CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM

Aloísio Carnielli

DIRETOR DA UNIDADE DE CACHEIRO DE COLATINA

Ailton Souza Duarte

DIRETOR DA UNIDADE DA SERRA

Ademar Manoel Stange

GERENTE DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DE NÍVEL TÉCNICO

Altair Luiz Peterle

GERENTE DE ENSINO DA UNIDADE DE CACHEIRO DE ITAPEMIRIM

Armando Marques

GERENTE DE ENSINO DA UNIDADE DE COLATINA

Maria Luiza Fontana Linhalis

GERENTE DE ENSINO DA UNIDADE DA SERRA

Sebastião Alves Carneiro

COMISSÃO RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DO PROJETO

Jonathan Toczek Souza

Júlio César Nardi

Wagner Kirmse Caldas

SUMÁRIO

1. JUSTIFICATIVA E OBJETIVOS DO CURSO	4
1.1. JUSTIFICATIVA	4
1.1.1. CENÁRIO NACIONAL / SETORES / INVESTIMENTOS	4
1.1.2. CENÁRIO ESTADUAL / PERSPECTIVA FUTURA	6
1.2. OBJETIVOS	10
2. REQUISITOS DE ACESSO	10
3. PERFIL PROFISSIONAL DO EGRESSO	11
3.1. ÁREAS DE ATUAÇÃO	13
3.2. FUNÇÕES E SUBFUNÇÕES	14
3.3. COMPETÊNCIAS, HABILIDADES E BASES TECNOLÓGICAS	17
3.3.1. FUNÇÃO 1: USO E GESTÃO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OP.	17
3.3.2. FUNÇÃO 2: METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	19
3.3.3. FUNÇÃO 3: REDES DE COMPUTADORES	22
3.3.4. FUNÇÃO 4: SUPORTE AO USUÁRIO	24
4. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR	26
4.1. PRÉ-REQUISITOS DE DISCIPLINAS	27
4.2. MATRIZ CURRICULAR	28
4.3. DESCRIÇÃO DOS COMPONENTES CURRICULARES	29
4.4. METODOLOGIA	54
5. CRITÉRIOS DE APROVEITAMENTO	55
6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM	55
7. INSTALAÇÕES, EQUIPAMENTOS E BIBLIOGRAFIA BÁSICA	56
7.1. LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DE COLATINA	56
7.2. LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DE CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	58
7.3. LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DA SERRA	60
7.4. ACERVO DA BIBLIOTECA	62
8. EQUIPE DOCENTE E ADMINISTRATIVA ENVOLVIDA NO CURSO	63
8.1. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DE CACHOEIRO	63
8.2. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DE COLATINA	63
8.3. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DA SERRA	64
8.4. EQUIPE TÉCNICA ADMINISTRATIVA	64
8.4.1. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DE CACHOEIRO	65
8.4.2. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DE COLATINA	65
8.4.3. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DA SERRA	65
9. CERTIFICADOS E DIPLOMAS	66
10. REFERENCIAS	66
ANEXO I - RELAÇÃO DE LIVROS	67
UNIDADE DE COLATINA	67
UNIDADE DE CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	71
UNIDADE DA SERRA	73

1. JUSTIFICATIVA E OBJETIVOS DO CURSO

1.1. JUSTIFICATIVA

No cenário atual, a informática faz parte de todos os setores da sociedade. Ela está presente no comércio, na indústria, na área financeira, na saúde, no ensino e até na vida privada das pessoas. Ela se impõe de tal maneira que, uma vez que a informática se estabeleça, difícil fica ver-se privado dela.

Paradoxalmente, aliado a esta situação, verificamos a extrema carência de profissionais adequadamente qualificados para permitir que a informática se instale de maneira simples e fácil.

Além de atender ao mercado, o Curso Técnico de Informática vem beneficiar uma quantidade significativa de alunos trabalhadores que necessitam de formação, qualificação e requalificação profissional como uma oportunidade de empregabilidade, bem como contemplar as necessidades dos jovens oriundos, inclusive, de camadas populares, que têm no curso técnico a única oportunidade de qualificação profissional e conseqüentemente de promoção social, minimizando os índices estatísticos de mão-de-obra desqualificada, no contexto socioeconômico atual.

Por esses motivos, é de fundamental importância o papel da escola, colaborando com a sociedade no sentido de formar pessoal qualificado de forma a suprir essa carência.

1.1.1. CENÁRIO NACIONAL / SETORES / INVESTIMENTOS

Localizado na região Sudeste do Brasil, o Estado do Espírito Santo apresenta uma economia das mais dinâmicas e uma alta possibilidade de conexão com o mundo. Vitória, assim como as grandes cidades, tem deslocado seu eixo das atividades de produção industrial para a ampliação e diversificação de serviços incluindo os que agregam conhecimentos, característica do novo paradigma da era da informação.

O mundo da informática muda drasticamente, a cada dia, em função de novos desafios, mudanças nas preferências dos consumidores e, sobretudo, inovações constantes na área tecnológica.

Pesquisas divulgadas recentemente em revistas especializadas mostram que o mercado atual de informática, no Brasil e no mundo, necessita de equipes de técnicos que:

- Possuam noções sobre o segmento financeiro, o comércio eletrônico, a manufatura e as telecomunicações;
- Apresentem visão empresarial e noções básicas sobre gestão de negócios;
- Mantenham-se atualizados e compartilhem conhecimentos em tecnologia;
- Saibam integrar seus conhecimentos individuais para atingir as metas estabelecidas para a equipe;
- Possuam capacitação de base em lógica de programação, estruturas de dados, orientação a objetos, bancos de dados e gestão empresarial;
- Saibam interpretar especificações de sistemas;
- Possuam conhecimentos de bancos de dados cliente / servidor e linguagens de consulta;
- Sejam capazes de desenvolver aplicações nas mais diversas plataformas e linguagens;
- Apresentem conhecimentos de estruturação, instalação, configuração, monitoração e manutenção de computadores e redes.

Tecnologias e linguagens voltadas para a Internet estão se tornando uma vertente que modifica os paradigmas de desenvolvimento de aplicações que permitem às empresas dinamizar os seus negócios, ampliando sua área de abrangência e atingindo, de modo eficaz, mais clientes.

Outra área de atuação crescente para técnicos em informática é a de instalação, configuração e manutenção de equipamentos.

Tendo em vista o panorama aqui delineado, bem como as tendências que se verificam na área, as escolas devem oferecer, em seus cursos técnicos, a capacitação de base, uma vez que esta apresenta uma maior estabilidade e serve de alicerce sólido para o ensino de tecnologias emergentes e, muitas vezes, mutável. É aconselhável também o investimento balanceado entre o teórico e o prático.

Levando-se em conta o fato de que novos conhecimentos surgem aceleradamente, e que, muitas vezes, cursos específicos agregam um grande valor ao profissional, as escolas devem oferecer cursos que permitam ao profissional manter-se atualizado na sua área de atuação, com modalidades como cursos à distância, cursos de especialização e cursos de extensão.

A demanda por profissionais altamente especializados aumentará, cada vez mais, devido à tendência de industrialização da produção de software, principalmente naquelas tecnologias voltadas para a modalidade de desenvolvimento através da linha de montagem.

1.1.2. CENÁRIO ESTADUAL / PERSPECTIVA FUTURA

A partir de uma economia predominantemente agrícola e especializada na cafeicultura, os setores secundário e terciário tornaram-se os mais destacados do estado do Espírito Santo, o que se evidencia pelo valor dos principais impostos arrecadados. Essa modificação veio a incrementar a procura por técnicos de informática, pois este setor serve de base de sustentação para os setores secundário e terciário.

A maioria das empresas mantém sistema de capacitação de antigos empregados e de adequação de recém-admitidos para postos de trabalho. Isso decorre da constante necessidade de atualização da mão-de-obra no que concerne a novos processos, bem como ao planejamento e controle da produção combinados com o uso crescente de máquinas e equipamentos que utilizam tecnologia eletrônica associada a projetos auxiliados por computador - CAD/CAM/CAE Computer Aided Design/ Manufacturing / Engineering sistemas automatizados de produção - CIM (Computer Integrated Manufacturing) e controle distribuído.

A intensificação desse processo se tornou mais clara a partir da abertura comercial a que o país se submeteu e da necessidade de maior inserção de nossos produtos nos mercados mundiais, impondo à indústria nacional o fornecimento de bens e serviços mais competitivos.

A propósito, verifica-se nesse ambiente um movimento de transição. Enquanto muitas empresas mantêm-se fiéis a máquinas, equipamentos e processos tradicionais de produção, outras estão se reformulando e partindo para a utilização de maquinaria de última geração, onde a ênfase é a Automação Industrial, o que impõe uma ampliação do perfil das ocupações catalogadas oficialmente. Reduz-se o campo de atuação do profissional especialista e amplia-se o do técnico polivalente, familiarizado com a informática, com visão sistêmica e capacidade para decidir, administrar e solucionar problemas, liderar e trabalhar em equipes multidisciplinares e células de produção, segundo o novo conceito de fábrica.

O setor secundário, bastante diversificado, é influenciado pela atuação das grandes indústrias extrativas minerais e metalúrgicas, seguidas pelas de papel e papelão, têxtil, de produtos alimentares e de construção civil, algumas das quais com mais de mil empregados. Ao lado desses grandes empreendimentos, prosperam micro e pequenas empresas com até 50 empregados.

Não menos importantes, no entanto, são as atividades de empresas ligadas aos setores de combustíveis fósseis, notadamente de indústrias de grande porte, de que é exemplo a instalação vários escritórios da PETROBRÁS na região da Grande Vitória, a que se seguiu a implantação de outras empresas do ramo.

O setor terciário concentra o maior contingente da força de trabalho, distribuindo-se esta entre os subsetores de comércio e de serviços, com ênfase para o comércio varejista e os serviços comerciais e de transporte. Nos anos mais recentes, as atividades ligadas aos serviços de comércio exterior vêm apresentando crescente importância para a economia local, dinamizado pela atuação do Consórcio Operacional do Corredor Centro-Leste. No comércio, existem cerca de nove mil e quinhentos estabelecimentos, que geram quase cinqüenta mil empregos diretos. Os seiscentos estabelecimentos na área de serviços geram em torno de setenta e seis mil empregos diretos, com destaque para doze empresas, que possuem mais de mil empregados cada.

Também podemos contar com o Sistema Estadual de Fomento, que vem apoiando a área de informática através do Programa de Apoio ao Desenvolvimento e à Comercialização de Software.

O Estado do Espírito Santo, em especial a cidade de Vitória, prepara-se para ser o mais novo centro de "Excelência em Software" do país, segundo o secretário de Desenvolvimento Econômico de Vitória, William Galvão. No início do ano de 2000, um grande impulso foi dado às empresas com a criação da lei de incentivo fiscal, que diminuiu de 5% para 2,5% o Imposto sobre Serviços (ISS) pago por empresários do setor.

As empresas de software e outros serviços de informática reúnem grandes vantagens para o local que as abriga. Não poluem, ocupam pouco espaço e absorvem talentos que nascem nas universidades locais. É por isso que, para Vitória, investir nisso e estimular o crescimento dessas empresas pode ser um negócio melhor do que se pode imaginar. Hoje já são quase 500 empresas de software, sendo que o número aumenta para 850, quando também se incluem hardware e outros serviços.

Com uma estrutura industrial bastante diversificada, o estado conta com empresas de expressiva participação na indústria nacional, como:

- Companhia Vale do Rio Doce S.A - CVRD
- Companhia Siderúrgica de Tubarão - CST
- Aracruz Celulose
- Petrobrás
- Chocolates Garoto
- Braspérola
- Samarco Mineração

Os segmentos industriais de maior destaque na economia estadual, sejam pelo porte das indústrias, seja pelo número de empresas ou pela absorção de mão-de-obra, são:

- Minerais Não Metálicos (pellet's de ferro, mármore, granito e cimento)
- Siderurgia e Metalurgia (produção de aço)
- Material Elétrico e de Comunicação (equipamentos de Informática)

- Química (celulose e álcool)
- Têxtil (linho) e Confecções
- Produtos Alimentares (frigoríficos, laticínios, chocolates, sorvetes, massas)
- Petróleo e Derivados

No Setor Terciário cabe destacar as seguintes empresas de dimensão nacional que atuam no Espírito Santo:

- Grupo Itapemirim
- Grupo Águia Branca
- Transportadora Colatinense
- Comércio Exterior
- Coimex Exportação
- Unicafé Comércio Exterior
- Rio Doce Café

Em face do modelo concentrador de atividades na região da Grande Vitória, as maiores oportunidades de emprego, tanto no setor secundário, como no terciário, ali se encontram.

A partir de consultas realizadas junto a entidades como a SUCESU (Sociedade dos Usuários de Informática e Telecomunicações do Espírito Santo) e seus associados, a TECVITÓRIA (Incubadora de Expressas Núcleo SOFTEX Vitória), bem como entrevistas de demanda e perfil profissional (vide questionário no Anexo A), realizada com empresários, dirigentes de empresas e órgãos públicos, foram reveladas demandas crescentes por profissionais de nível médio e detectadas carências de formação técnica nas especialidades de:

- Técnicos de informática para atuarem estabelecimentos financeiros, comerciais, indústrias e órgãos públicos;
- Técnicos de informática industrial, por força da crescente automatização dos processos de produção e seus controles;

Segundo pesquisa, o Brasil possui cerca de 17 mil vagas em aberto para profissionais da área de TI. Para 2010 a previsão é que esse número chegue a 200 mil. Com relação ao Estado, o Coordenador do CIEE (Centro de Integração Empresa-Escola)

informou que as vagas da área de TI subiram 33% acima do crescimento de ofertas globais. O CIEE ainda informa que, só para este início de 2008 surgiram 145 vagas de estágio para técnico de informática. Uma outra informação importante é o fato de que o índice de probabilidade de que um estagiário da área seja contratado é de 49%. Diante do exposto, consideramos viável a implantação do Curso.

1.2. OBJETIVOS

O curso técnico de informática tem como objetivo formar profissionais com competência para realizar atividades de concepção, especificação, projeto, implementação, avaliação, suporte e manutenção de sistemas e de tecnologias de processamento e transmissão de dados e informações, compreender os aspectos organizacionais e humanos, visando a aplicação na produção de bens, serviços e conhecimentos.

Propiciar, além da formação técnica em informática, desenvolvimento de habilidades como a busca por oportunidades, ter iniciativa, ser persistente, ser comprometido, ser exigente quanto à qualidade e eficiência, correr riscos calculados, estabelecer metas, buscar informações, planejar e monitorar sistematicamente projetos de desenvolvimento de sistemas, persuadir e manter redes de contatos, ser independente e manter autoconfiança e promover o relacionamento interpessoal através do trabalho em equipe.

Formar profissional que possuam uma visão crítica que lhe permita participar ativamente das mudanças da realidade nacional vigente.

2. REQUISITOS DE ACESSO

Os requisitos de acesso prevê a concomitância com o ensino médio seguindo o Regulamento da Organização Didática do CEFET-ES, aprovado pela resolução nº 25/2007 do Conselho Diretor em 17/12/2007 e conforme o Título III – Do Regime Escolar, Capítulo II – Da admissão e da Matrícula, Seção I – Das Condições.

3. PERFIL PROFISSIONAL DO EGRESSO

O curso técnico de Informática deve profissionalizar o indivíduo, permitindo-lhe compreender o funcionamento do computador, suas possibilidades de configuração, criação de programas e integração com outras áreas.

Pode-se dizer, sem exagero, que o cenário atual da área se caracteriza, fundamentalmente, pela informática invadindo todos os setores da sociedade. Ela está presente no comércio, na indústria, na área financeira, na área da saúde, na área do ensino e até na vida privada das pessoas.

Pesquisas envolvendo empresas de médio porte no Brasil, Argentina, EUA e Europa revelam que as organizações possuem sistemas de computação extremamente heterogêneos. São computadores, programas e sistemas operacionais diversos, interligados através de redes de tecnologias e arquiteturas distintas. Entre as principais preocupações dessas empresas está o gerenciamento da rede e as falhas nos equipamentos e programas. Portanto, é de fundamental importância que a formação do técnico aborde essa realidade.

Grande tendência hoje é a integração das tecnologias empregadas em televisão, vídeo, áudio, microcomputadores, Internet e telefonia. Hoje se pode gerenciar e supervisionar sistemas de informações, redes de computadores e, até mesmo, plantas industriais automatizadas de forma remota, através das tecnologias de informática e telecomunicações.

Este quadro leva à necessidade de um técnico com visão integrada de multimídia nos computadores pessoais e acesso a informações através de redes de computadores e sistemas de telecomunicações. A integração dessas tecnologias implica também na formação de profissionais para novas profissões que surgem como webmaster, webdesign, especialista em e-business, especialista em Segurança de Sistemas.

O técnico deve ser preparado para realizar o seu trabalho tanto individualmente, como em equipes. No trabalho em equipes o técnico precisa interagir na modelagem e

divisão de trabalho, troca de informações e experiências, avaliação de resultados e integração das partes de um projeto.

Em muitos casos os técnicos podem desenvolver atividades que requeiram contato estreito com os usuários. Este contato poderá ser, eventualmente, conflituoso e nem sempre o técnico poderá contar com uma equipe ou com uma chefia que lhe auxilie na condução do processo. O técnico em Informática precisa, portanto, estar capacitado a interpretar as necessidades do usuário, especificar adequadamente equipamentos e/ou serviços, instalar e manter os sistemas dentro dos padrões de qualidade aceitáveis.

Deve também ser capaz de explicar aos usuários como utilizar os programas e equipamentos computacionais, mediante treinamentos formais ou informais. Além disso, deverá possuir flexibilidade suficiente para conduzir, de modo satisfatório, as atividades que envolvam a participação dos usuários.

Dada a já citada taxa de evolução acentuada que esta área possui, o técnico deve ser um profissional capacitado a manter-se atualizado, absorvendo as inovações tecnológicas constantemente.

Pesquisas divulgadas recentemente em revistas especializadas mostram que o mercado atual de informática necessita de equipes de técnicos que:

- Possuam noções sobre o segmento financeiro, comércio eletrônico, manufatura e telecomunicações.
- Apresentem visão empresarial e noções básicas sobre gestão de negócios.
- Mantenham-se atualizados e compartilhem conhecimentos em tecnologia.
- Saibam integrar seus conhecimentos individuais para atingir as metas estabelecidas para a equipe.
- Possuam capacitação de base em lógica de programação, estruturas de dados, orientação a objetos, bancos de dados e gestão empresarial.
- Saibam interpretar especificações de sistemas.
- Possuam conhecimentos de bancos de dados cliente/servidor e linguagens de consulta.

- Sejam capazes de desenvolver aplicações nas mais diversas plataformas e linguagens.
- Apresentem conhecimentos de estruturação, instalação, configuração, monitoração e manutenção de computadores e redes.

Tecnologias e linguagens voltadas para Internet estão se tornando uma vertente que está modificando os paradigmas de desenvolvimento de aplicações que permitam às empresas, com rapidez e segurança, dinamizar os seus negócios, ampliando sua área de abrangência e atingindo, de modo eficaz, mais clientes.

Outra área de atuação crescente para técnicos em Informática é a de instalação, configuração e manutenção de equipamentos.

3.1. Áreas de Atuação

Com o perfil delineado acima o técnico em informática poderá atuar nas seguintes funções: [fonte: Catálogo Nacional de Cursos Técnicos]

- **Programação e Desenvolvimento de Sistemas:** Desenvolve programas de computador, seguindo as especificações e paradigmas da lógica de programação e das linguagens de programação. Utiliza ambientes de desenvolvimentos de sistemas, sistemas operacionais e banco de dados. Realiza testes de software, mantendo registro que possibilitem análises e refinamento dos resultados. Executa manutenção de programas de computadores implantados.
- **Desenvolvimento para Internet:** Desenvolve programas de computador para Internet, seguindo as especificações e paradigmas da lógica de programação e das linguagens de programação. Utiliza ferramentas de desenvolvimento de sistemas, para construir soluções que auxiliam o processo de criação de interfaces e aplicativos empregados no comércio e marketing eletrônicos. Desenvolve e realiza a manutenção de sítios e portais na Internet e na Intranet utilizando conteúdos multimídia.
- **Manutenção e Suporte em Informática:** Realiza manutenção preventiva e corretiva de equipamentos de informática, identificando os principais componentes de um computador e suas funcionalidades. Avalia a necessidade

de substituição ou mesmo atualização tecnológica desses componentes. Instala, configura e desinstala programas e softwares básicos, utilitários e aplicativos. Realiza procedimentos de backup e recuperação de dados. Orienta os usuários na utilização de softwares.

- **Redes de Computadores:** Instala e configura dispositivos de comunicação digital e softwares em equipamentos de rede. Executa diagnóstico e corrige falhas em redes de computadores. Prepara, instala e mantém cabeamentos de redes. Configura acessos de usuários em redes de computadores. Configura serviços de rede, tais como firewall, servidores web, correio eletrônico, servidores de notícias. Implementa recursos de segurança em redes de computadores. Manutenção e Suporte em Informática

3.2. Funções e Subfunções

As competências gerais a serem apresentadas neste tópico foram extraídas da publicação Referenciais Curriculares Nacionais da Educação Profissional de Nível Técnico, Área Profissional de Informática, publicada pela SETEC (Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica) do MEC (Ministério da Educação).

Primeiramente as funções e subfunções do técnico em informática extraídas do quadro de Processo de Produção (SETEC/MEC, Referenciais), são destacadas abaixo:

Função 1: USO E GESTÃO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS:

São as atividades envolvidas no processo de definição, implantação, especificação e manutenção dos equipamentos de informática a partir da necessidade da empresa ou do usuário.

Subfunção 1.1. Operação de Computadores e Sistemas Operacionais

Subfunção 1.2. Instalação e Manutenção de Computadores.

Função 2. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS:

São as atividades envolvidas na criação e implementação de programas de computador que iniciam no momento do levantamento das necessidades do usuário, passando pela elaboração do modelo e culminando na implementação, integração, testes e implantação dos sistemas.

Subfunção 2.1. Lógica, Algoritmos e Métodos de Desenvolvimento de Aplicativos

Subfunção 2.2. Tecnologias e Linguagens para Bancos de Dados

Subfunção 2.3. Introdução à Análise e Projeto de Sistemas

Função 3. REDES DE COMPUTADORES:

São as atividades envolvidas na definição da tecnologia de redes a ser adotada na corporação, bem como as atividades de implantação e manutenção dos serviços relacionados, além do suporte técnico e atendimento aos usuários na utilização dos recursos e serviços da rede.

Subfunção 3.1. Instalação e Configuração de Redes

Subfunção 3.2. Operação dos Serviços da Rede

Função 4. SUPORTE AO USUÁRIO:

São as atividades envolvidas no processo de definição, produção e realização de documentos técnicos, de treinamento aos usuários, de suporte e atendimento técnico.

Abrange as necessidades nas áreas de programas e de equipamentos.

Subfunção 4.1. Documentação Técnica

Subfunção 4.2. Aplicação de Técnicas de Treinamento e Suporte

Subfunção 4.3. Atendimento e Suporte ao Usuário

3.3. Competências, Habilidades e Bases Tecnológicas

A partir destas funções e sub-funções, o projeto curso foi adaptado de maneira a incluir competências e habilidades do contexto regional e da realidade de trabalho local. Além disso, observando a dinâmica evolutiva da informática, alguns componentes curriculares não contemplados nos referenciais do SETEC/MEC foram incluídos no projeto.

Nesse contexto, foram descartados as competências relacionadas às técnicas de treinamento de usuário na subfunção 4.2 sendo incluído em seu lugar competências regionais, exigidas pelo mundo do trabalho moderno relacionado as disciplinas de Matemática, Comunicação Empresarial, Relações Humanas, SMS, Empreendedorismo e Aplicativos Gráficos.

Com isso o projeto consegue atender tanto aos referenciais curriculares sugeridos pelo SETEC, bem como, o mercado de trabalho regional e nacional, com uma visão moderna e evolutiva exigida pelo técnico de informática.

3.3.1. FUNÇÃO 1: USO E GESTÃO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS

SUBFUNÇÃO 1.1: OPERAÇÃO DE COMPUTADORES E DE SISTEMAS OPERACIONAIS:		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none">• Verificar o correto funcionamento dos equipamentos e softwares do sistema de informação• interpretando orientações dos manuais.• Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação.• Selecionar programas de aplicação a partir da avaliação das necessidades do usuário.• Analisar os serviços e funções de sistemas operacionais, utilizando suas ferramentas e recursos em atividades de configuração, manipulação de arquivos, segurança e outras.• Selecionar o sistema operacional de acordo com as necessidades do usuário.	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar adequadamente os recursos de hardware dos computadores.• Efetuar configurações nos softwares aplicativos.• Identificar e utilizar adequadamente os principais softwares aplicativos na resolução de problemas, analisando seu funcionamento.• Distinguir arquiteturas de sistemas operacionais e seus níveis de privilégio, analisando• desempenho e limitações de cada opção.	<ul style="list-style-type: none">• Arquitetura geral de computadores.• Funções do sistema operacional.• Operação e configuração de programas de computador (planilhas, gerenciadores de bancos de dados e processadores gráficos e de texto).• Técnicas e programas para análise de desempenho.• Serviços do sistema operacional.• Gerenciamento de arquivos.• Gerenciamento de memória.• Gerenciamento dos recursos do sistema operacional.

SUBFUNÇÃO 1.2: INSTALAÇÃO E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES:		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none"> • Identificar os componentes dos computadores e seus periféricos, analisando funcionamento e relacionamento entre eles. • Identificar a origem de falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares básicos, avaliando seus efeitos. • Coordenar atividades de garantia da segurança dos dados armazenados em sistemas computacionais, efetuando cópias de segurança, restauração de dados e atividades de prevenção, detecção e remoção de vírus. • Descrever características técnicas de equipamentos e componentes de acordo com parâmetros de custo e benefícios, atendendo às necessidades do usuário. • Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares. 	<ul style="list-style-type: none"> • Fazer conexões entre as partes que integram o computador bem como a equipamentos externos a este. • Instalar e configurar computadores e seus periféricos utilizando softwares e ferramentas de montagem e conexão de suas partes, interpretando orientações dos manuais. • Executar procedimentos de teste, diagnóstico e medidas de desempenho em computadores e seus periféricos, assim como em softwares básicos instalados. • Adequar programas e sistema operacional às necessidades do usuário. • Aplicar as soluções selecionadas para corrigir as falhas no funcionamento dos computadores, periféricos e softwares. 	<ul style="list-style-type: none"> • Princípios de funcionamento de processadores e memórias. • Sistemas numéricos decimais, binário e hexadecimal. • Operação de programas de instalação e desinstalação de programas. • Eletricidade e eletrônica básicas. • Eletrônica digital. • Princípios de funcionamento e características dos equipamentos externos (por exemplo: mouse, impressora, teclado e vídeo). • Conexão física e instalação de programas para equipamentos externos (mouse, impressora, teclado e vídeo). • Princípios de funcionamento e características dos equipamentos internos (por exemplo: discos magnéticos/óticos e placas). • Conexão física e instalação de programas para equipamentos internos (por exemplo: discos magnéticos/óticos e placas). • Noções de instalação elétrica monofásica e aterramento. • Procedimentos de segurança para instalação de equipamentos externos e internos ao computador. • Procedimentos para instalação de programas. • Programas antivírus. • Programas de cópia de segurança.

3.3.2. FUNÇÃO 2: METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

SUBFUNÇÃO 2.1: LÓGICA, ALGORITMOS E MÉTODOS DE DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS:		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none">• Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos• Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software.• Interpretar pseudocódigos, algoritmos e outras especificações para codificar programas.• Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.• Integrar módulos desenvolvidos separadamente.• Compreender o paradigma de orientação por objeto e sua aplicação em programação.	<ul style="list-style-type: none">• Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais.• Utilizar editores de textos, planilhas, gerenciadores de bases de dados, compiladores e ambientes de desenvolvimento na elaboração de programas.• Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas.• Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas.• Redigir instruções de uso dos programas implementados.• Aplicar as técnicas de programação (orientada a objeto, estruturada e outras).	<ul style="list-style-type: none">• Lógica computacional.• Algoritmos e pseudocódigos.• Técnicas de programação (estruturada, orientada a objetos e outras).• Linguagens de programação.• Estruturas de dados.• Ambientes de desenvolvimento de programas.• Ferramentas CASE.• Prototipação de sistemas.

SUBFUNÇÃO 2.2: TECNOLOGIAS E LINGUAGENS PARA BANCOS DE DADOS

COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none">• Interpretar e analisar o resultado da modelagem de dados.• Compreender o paradigma de orientação por objeto e da arquitetura cliente-servidor, aplicando-o em bancos de dados.• Compreender a tecnologia multicamadas.	<ul style="list-style-type: none">• Implementar as estruturas modeladas usando um banco de dados (geração de tabelas e relacionamentos, definição e implementação de classes) e aplicando as regras de negócio definidas (filtros, restrições).• Utilizar ambientes/linguagens para manipulação de dados nos diversos modelos de SGBD (Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados - relacional, orientado a objetos, outros), incluindo aplicações cliente-servidor.• Utilizar os conceitos de bancos de dados acima descritos em bases de dados distribuídas.• Utilizar os conceitos de desenvolvimento de aplicações em camadas, como cliente, servidores de aplicações, regras de negócio e servidores de bancos de dados.	<ul style="list-style-type: none">• Estrutura de dados aplicada a banco de dados.• Tipos de armazenamento e métodos de acesso aos dados.• Ambientes/ferramentas de gerenciamento de bancos de dados (possibilidades/produtos de mercado).• Princípios de engenharia de software (modularidade, abstração, etc.).• Orientação a objetos.• Modelos de bancos de dados (relacionais, orientados a objetos, etc.).• Arquiteturas cliente-servidor e multicamadas.• Linguagem SQL.• Administração de banco de dados.• Programação para WEB (JAVA, HTML, SCRIPTS, ASP, CGI, PHP, DHTML, etc.).

SUBFUNÇÃO 2.3: INTRODUÇÃO A ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS:		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none"> • Interpretar e avaliar documentação de análise e projeto de sistemas. • Interpretar e analisar modelos de dados. • Conhecer técnicas de modelagem de dados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar técnicas de modelagem de dados. • Utilizar técnicas de análise e projeto de sistemas. • Aplicar as técnicas de modularização, especificação e verificação de software. • Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software. • Entender o paradigma de orientação a objetos utilizando-o na construção da hierarquia de classes do sistema. • Definir, com o cliente, os requisitos do programa solicitado, quando necessário. 	<ul style="list-style-type: none"> • Princípios de engenharia de software (abstração, modularização). • Metodologias de modelagem de dados: modelo entidade-relacionamento. • Metodologias de análise de sistemas: análise estruturada, análise essencial, linguagem de modelagem unificada (UML) e outras. • Metodologias de Projeto de Sistemas: Projeto Estruturado e UML. • Especificação de testes e validação de software. • Ferramentas CASE.

3.3.3. FUNÇÃO 3: REDES DE COMPUTADORES

SUBFUNÇÃO 3.1: INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DE REDES:		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none"> • Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede. • Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos. • Instalar os dispositivos de rede, os meios físicos e software de controle desses dispositivos, analisando seu funcionamento e relações entre eles. • Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois. • Descrever componentes de redes. • Compreender as arquiteturas de redes. • Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas. • Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais. • Compreender técnicas de coleta de informações empresariais. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar ferramentas de confecção de cabos de redes. • Fazer conexão de cabos a computadores e a equipamentos de rede segundo as diversas categorias de certificação. • Executar a configuração básica de equipamentos de comunicação, seguindo orientações dos manuais. • Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações. • Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais. • Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais. 	<ul style="list-style-type: none"> • Tipos de redes: LANs, MANs, WAN. • Topologias de redes: barra, estrela, anel, mistas. • Tipos de meio físico: coaxial, par trançado, fibra ótica, rádio. • Instrumentos de aferição e certificação de cabos de rede. • Sinais digital e analógico. • Sistemas de comunicação, meios de transmissão. • Normas e convenções. • Modelos de referência de arquiteturas de redes. • Cabeamento estruturado: conectores, patch panel. • Componentes de redes: repetidores, hubs, bridges, roteadores, switches, transceivers, placas de redes, equipamentos para acesso remoto. • Padrões de redes: ETHERNET, FAST-ETHERNET, ATM, FDDI. • Foco nos resultados. • Modelos de organização de empresas. • Técnicas de coleta de informações empresariais. • Técnicas de melhoria contínua da qualidade nos processos empresariais. • Relação custo-benefício.

SUBFUNÇÃO 3.2: OPERAÇÃO DOS SERVIÇOS DA REDE

COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none">• Conhecer serviços e funções de servidores de rede.• Desenvolver os serviços de administração do sistema operacional de rede e protocolos de comunicação.• Identificar os sistemas operacionais de redes avaliando suas possibilidades em relação a serviços e restrições.• Instalar e configurar protocolos e software de rede.	<ul style="list-style-type: none">• Identificar e informar as necessidades dos usuários em relação à segurança da rede conforme as políticas de acesso do ambiente em uso.• Descrever configurações para software de rede.• Utilizar os recursos oferecidos pela rede atendendo às especificações e necessidades dos usuários.• Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede.• Orientar os usuários no uso dos recursos da rede.• Utilizar computadores conectados em redes.	<ul style="list-style-type: none">• Protocolos de comunicação (por exemplo: TCP/IP, IPX/SPX, NETBEUI).• Interconexão de redes, endereçamento de redes, máscaras de sub-redes.• Especificações e configurações de servidores de redes.• Noções sobre sistemas operacionais para redes e seus serviços: ponto a ponto, cliente/servidor (possibilidades/produtos de mercado).• Configuração de aplicações de redes (por exemplo: navegadores, correio eletrônico, transferência de arquivos).

3.3.4. FUNÇÃO 4: SUPORTE AO USUÁRIO

SUBFUNÇÃO 4.1: DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none">• Conhecer as técnicas de documentação de sistemas e programas.• Interpretar documentação de sistemas e programas.• Articular comunicação técnica com expressão escrita em língua portuguesa.	<ul style="list-style-type: none">• Aplicar as técnicas de documentar sistemas e programas.• Elaborar textos técnicos.• Registrar informações sobre o desenvolvimento dos projetos em que atua.• Documentar todas as fases do desenvolvimento de projetos.• Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática.• Redigir propostas técnicas.• Redigir relatórios, memorandos, manuais.	<ul style="list-style-type: none">• Editoração eletrônica de textos técnicos, relatórios, formulários, esquemas, gráficos e planilhas.• Metodologias para documentação e acompanhamento de projetos.• Aplicativos para acompanhamento de projetos.• Redação técnica.• Cálculo de custos.• Técnicas de documentação de sistemas e programas.

SUBFUNÇÃO 4.2: APLICAÇÃO DE TÉCNICAS DE TREINAMENTO		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none">• Identificar as necessidades dos usuários em relação a treinamento e suporte.	<ul style="list-style-type: none">• Redigir e elaborar apostilas e apresentações.• Prestar assistência aos usuários no uso dos programas aplicativos instalados.	<ul style="list-style-type: none">• Editoração eletrônica.• Redação técnica e ortografia.• Oratória, dicção.• Técnicas de comunicação e relações interpessoais e grupais.

SUBFUNÇÃO 4.3: ATENDIMENTO E SUPORTE AO USUÁRIO		
COMPETÊNCIAS	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS
<ul style="list-style-type: none"> • Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte. • Selecionar soluções para atender às necessidades de suporte identificadas entre os usuários. • Conhecer procedimentos preventivos ao suporte. • Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários. 	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte. • Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte. • Aplicar procedimentos preventivos ao suporte. • Prestar assistência técnica aos usuários em programas aplicativos instalados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Técnicas de levantamento de necessidades de suporte. • Análise de custo-benefício. • Planejamento de oferta em relação às demandas por suporte. • Bases Tecnológicas das Subfunções 1.1,1.2,2.1,2.2, 3.1 e 3.2 como pré-requisitos. • Técnicas de atendimento ao cliente com qualidade.

4. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR

No Projeto de Educação do CEFETES, vislumbra-se uma educação voltada para o desenvolvimento de competências e habilidades capazes de formar o Cidadão Integral, crítico e agente de mudança social, afinado com o paradigma da Sociedade Contemporânea, dentro de uma perspectiva holística e construtora da própria história.

Neste contexto, o técnico que se pretende formar, não se constitui apenas de um trabalhador capaz de executar com eficiência e eficácia os componentes técnicos de sua formação, mas que seja capaz de propor alternativas criativas, com iniciativa e criticidade, compreendendo o seu papel de cidadão, com direitos e deveres, numa sociedade que carece de valores como justiça e solidariedade e em constante transformação.

Dado o dinamismo acentuado da área, os cursos de Informática precisam estar habilitados a manterem-se atualizados, sem dependência excessiva de qualquer arquitetura de hardware, sistema operacional ou linguagem de programação, pois estes são fatores que sofrem alterações freqüentes. Assim sendo, a organização do curso foi elaborada para permitir avançar com flexibilidade, em consonância com a evolução que lhe é inerente. Talvez esta seja a área em que a tecnologia avança com mais rapidez, o que impõe estruturas curriculares mais genéricas, menos dependentes de programas estabelecidos

Tendo em vista o panorama aqui delineado, bem como as tendências que se verificam na área, o curso foi elaborado de maneira a atender a capacitação de base, uma vez que esta apresenta uma maior estabilidade e serve de alicerce sólido para o ensino de tecnologias emergentes e, muitas vezes, voláteis. O curso também foi projetado de maneira a balancear os componentes do curso entre o teórico e o prático.

O curso é constituído de quatro semestres, com componentes curriculares necessários, com o conjunto de competências e respectivas habilidades e bases tecnológicas essenciais à formação do Técnico em Informática.

Os componentes curriculares definidos abaixo foram definidos para permitir uma formação gradual e um amadurecimento linear do conhecimento profissional. A seqüência de conhecimento traçado na matriz curricular são dependentes entre si para permitir uma escada de conhecimento eficaz ao aluno.

Para atender tanto as competências gerais definidas no perfil profissional do egresso, quanto as competências específicas que identificam o perfil do técnico atendendo às demandas regionais, o curso foi elaborado com uma carga horária total de 1200 horas, acima do mínimo de 1000 horas definidos nos referenciais curriculares do MEC e permitindo assim uma formação generalista que enquadra o técnico em informática em qualquer um dos perfis definidos no curso.

O primeiro semestre é a base da construção do conhecimento para os três semestres seguintes. O segundo, terceiro e quarto semestre formam um crescente de conhecimento que proporcionará ao aluno no final do curso as competências necessárias para o bom desempenho de suas funções nos postos de trabalho e/ou funções identificadas no mercado de trabalho.

Somente o aluno que concluir todos os quatro semestres terá direito ao diploma de Técnico em Informática, conforme Regimento de Organização Didática, Título VI – Certificados e Diplomas.

4.1. PRÉ-REQUISITOS DE DISCIPLINAS

Dado os pressupostos destacados acima quanto ao aspecto da formação do conhecimento seqüencial e contínuo em cada semestre, e levando em consideração a necessidade que o aluno amadureça cada componente curricular de maneira suave, cada disciplina foi elaborada, assumindo que um conteúdo anterior tenha sido definitivamente amadurecido. Assim, cada componente curricular definido no projeto, poderá ter necessidade de um ou mais pré-requisitos.

Cada disciplina que tenha um pré-requisito, obrigará que os alunos atendam a tal pré-requisito para que seja possível realizar a disciplina em questão. Dessa maneira, caso um aluno fique reprovado em uma matéria pré-requisito de um componente do

próximo módulo, esse aluno poderá ter promoção parcial, podendo realizar as outras disciplinas do módulo subsequente que não dependam da disciplina que o mesmo reprovou.

4.2. MATRIZ CURRICULAR

A seguir será apresentada a estrutura da matriz curricular referente aos quatro semestres do curso:

SEMESTRE 1				
Sigla	Disciplina	CHS	CH	Pré Req
AC	Aplicativos Computacionais	4	60	-
FH	Fundamentos de Hardware e Montagem e Manutenção de Computadores	6	90	-
LGP	Lógica de Programação	4	60	-
MT	Matemática	2	30	-
CE	Comunicação Empresarial	2	30	-
IR	Introdução a Redes	2	30	-
TOTAL		20	300	
SEMESTRE 2				
Sigla	Disciplina	CHS	CH	Pré Req
TP	Técnicas de Programação	6	90	LGP
SO	Sistemas Operacionais	4	60	FH
RD	Redes TCP/IP	4	60	IR
MD	Modelagem de Dados	2	30	-
EM	Empreendedorismo	2	30	-
RH	Relações Humanas e SMS (Segurança, Meio Ambiente e Saúde)	2	30	-
TOTAL		20	300	
SEMESTRE 3				
Sigla	Disciplina	CHS	CH	Pré Req
BD	Banco de Dados	4	60	MD
LP	Linguagens de Programação	4	60	TP, MD
IRD	Implementação de Redes Locais	4	60	RD
SOR	Sistemas Operacionais de Redes	4	60	SO, RD
APS	Análise e Projeto de Sistemas	4	60	MD
TOTAL		20	300	
SEMESTRE 4				
Sigla	Disciplina	CHS	CH	Pré Req
SR	Serviços de Redes	4	60	SOR
PW	Programação para Web	4	60	LP, BD
AG	Aplicativos Gráficos para Web	4	60	-
PI	Projeto Integrador	4	60	APS, IRD, BD, LP, SOR
PR	Projeto de Redes	4	60	IRD
TOTAL		20	300	

		CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO	1200	
Simbologia:	CHS – Carga horária semanal / CH – Carga horária semestral / Pré-Req.= Pré Requisitos de Disciplinas			

4.3. DESCRIÇÃO DOS COMPONENTES CURRICULARES

1º SEMESTRE:

Fundamentos de Hardware, Montagem e Manutenção de Computadores

Conceito de Processamento de Dados, Sistemas de Computação; Histórico da evolução dos computadores; Sistema de Numeração; Arquitetura das máquinas Atuais; Hardware e Software; Organização de Sistemas de Computadores; Modelo Lógico do Hardware; Arquitetura RISC e CISC, Processadores; Placas Mãe, barramentos e ChipSets; Setup; BIOS; Tipos de Memória; Endereçamento de Memória; Dispositivos de Armazenamento; Interfaces e Controladoras; Monitores e Impressoras; Outros Dispositivos; Manutenção corretiva e preventiva.

COMPETÊNCIAS

- Identificar os componentes dos computadores e seus periféricos, analisando funcionamento e relacionamento entre eles.
- Identificar a origem de falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares básicos, avaliando seus efeitos.
- Descrever características técnicas de equipamentos e componentes de acordo com parâmetros de custo e benefícios, atendendo às necessidades do usuário.
- Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares.
- Identificar as necessidades dos usuários em relação a treinamento e suporte.
- Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte.
- Selecionar soluções para atender às necessidades de suporte identificadas entre os usuários.
- Conhecer procedimentos preventivos ao suporte.
- Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários.

HABILIDADES

- Utilizar adequadamente os recursos de hardware dos computadores
- Instalar e configurar computadores e seus periféricos utilizando softwares e ferramentas de montagem e conexão de suas partes, interpretando orientações dos manuais
- Executar procedimentos de teste, diagnóstico e medidas de desempenho em computadores e seus periféricos, assim como em softwares básicos instalados
- Aplicar as soluções selecionadas para corrigir as falhas no funcionamento dos computadores, periféricos e softwares.
- Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte
- Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte
- Aplicar procedimentos preventivos ao suporte

Aplicativos Computacionais

Editor de Texto: Trabalhando com texto; Formatação de conteúdo (textos, parágrafos, figuras etc.); Tabela; Gráfico; Verificação ortográfica; Auto-correção; Dicionários; Configuração de Página; Figuras; Caracteres Especiais; Inserção de Campos (data, hora, número de página, etc); Índice e Sumário; Mala Direta e Etiqueta; Macros; Impressão e Visualização; Exportação de documento. Planilha Eletrônica: Conceitos básicos; Seleção de intervalos; Formatação de Células; Operações sobre Linhas e Colunas; Operações sobre Planilhas; Preenchimento de Seqüências; Classificar lista de dados; Filtro de dados; Criação de fórmulas; Funções; Subtotais; Validação; Gráficos; Criação de Estilos de Formatação; Formatação condicional; Definição de área de impressão; Importar dados externos; Macro; Tabela dinâmica. Banco de Dados: Conceitos básicos; O ambiente; Tabelas; Tipos de dados; Índices; Formulários; Entrada de dados; Consultas; Relatórios. Apresentação de Slides: Operações básicas; Inserção de conteúdo; Aplicar modelo de estrutura; Formatação de conteúdo; Apresentação de slides; Transição de slides; Efeitos e animação de objetos; Anotações e impressão; Manipulação de objetos e gráficos; Alteração de slides mestre.

COMPETÊNCIAS

- Verificar o correto funcionamento dos equipamentos e softwares do sistema de informação interpretando orientações dos manuais.
- Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação.

- Selecionar programas de aplicação a partir da avaliação das necessidades do usuário.
- Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresarias.
- Organizar e apresentar, de maneira didática, os conteúdos e procedimentos de qualificação e treinamento.
- Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte.
- Selecionar soluções para atender às necessidades de suporte identificadas entre os usuários.
- Conhecer procedimentos preventivos ao suporte
- Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários.

HABILIDADES

- Efetuar configurações nos softwares aplicativos
- Identificar e utilizar adequadamente os principais softwares aplicativos na resolução de problemas, analisando seu funcionamento
- Executar procedimentos de teste, diagnóstico e medidas de desempenho em computadores e seus periféricos, assim como em softwares básicos instalados
- Adequar programas e sistema operacional às necessidades do usuário
- Aplicar as soluções selecionadas para corrigir as falhas no funcionamento dos computadores, periféricos e softwares.
- Utilizar editores de textos, planilhas, gerenciadores de base de dados, compiladores e ambientes de desenvolvimento na elaboração de programas
- Elaborar textos técnicos
- Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática
- Redigir propostas técnicas
- Redigir relatórios, memorandos, manuais
- Redigir e elaborar apostilas e apresentações
- Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte
- Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte
- Aplicar procedimentos preventivos ao suporte
- Prestar assistência técnica aos usuários em programas aplicativos instalados

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Lógica de Programação

Conceito de Algoritmo. Constantes e Variáveis. Tipos de dados. Operadores. Expressões aritméticas e lógicas. Comandos básicos: atribuição, condicionantes e repetição. Funções e Procedimentos. Vetor.

COMPETÊNCIAS

- Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação
- Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos
- Interpretar pseudocódigos, algoritmos e outras especificações para codificar programas
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos

HABILIDADES

- Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais
- Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas
- Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas
- Aplicar as técnicas de programação
- Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software
- Aplicar as técnicas de documentar sistemas e programas

Matemática

Razões e Proporções. Operações com Conjuntos. Números inteiros e racionais. Potenciação e Radiciação. Números reais. Equações e Inequações em IR. Funções reais: gráfico, domínio, imagem. Estudo de funções particulares: Funções Afins, Quadráticas, Modulares, Sistemas Lineares, Matrizes e Determinantes. Matemática Financeira.

COMPETÊNCIAS

- Compreender a Matemática como construção humana, relacionando o seu desenvolvimento com a transformação da sociedade;
- Ampliar formas de raciocínio e processos mentais por meio de indução, dedução, analogia e estimativa, utilizando conceitos e procedimentos matemáticos;
- Relacionar informações apresentadas em diferentes formas de linguagem e representação usadas em Matemática, como texto discursivo, gráficos, tabelas ou linguagem simbólica;

- Interpretar informações de natureza científica e social obtidas da leitura de gráficos e tabelas, realizando previsão de tendência, extrapolação, interpolação e interpretação.

HABILIDADES

- Identificar a Matemática como importante recurso para a construção de argumentação;
- Identificar e interpretar conceitos e procedimentos matemáticos expressos em diferentes formas;
- Utilizar conceitos e procedimentos matemáticos para explicar fenômenos ou fatos do cotidiano e construir formas de raciocínio que permitam aplicar estratégias para a resolução de problemas na área computacional;
- Identificar e utilizar conceitos e procedimentos matemáticos na construção de argumentação consistente;
- Interpretar informações e operar com números naturais, inteiros, racionais e reais, para tomar decisões e enfrentar situações-problema;
- Identificar grandezas direta e inversamente proporcionais, interpretar a notação usual de porcentagem e resolver problemas.
- Interpretar ou aplicar modelos analíticos, envolvendo equações algébricas, inequações ou sistemas lineares, objetivando a compreensão de fenômenos naturais ou processos de produção tecnológica;
- Reconhecer e interpretar as informações de natureza científica ou social expressas em gráficos ou tabelas;

Comunicação Empresarial

Comunicação: elementos da comunicação níveis de linguagem. Conceito de comunicação Empresarial. Organização do pensamento e estruturação de mensagens. Comunicação interpessoal: competência comunicativa, percepção interpessoal. Dificuldades mais freqüentes em língua portuguesa. Paralelismo sintático e semântico. Interpretação de textos. Leitura e produção de textos.

COMPETÊNCIAS

- Articular comunicação técnica com expressão escrita em língua portuguesa
- Ler, interpretar e redigir com clareza e coerência textos teóricos e científicos específicos da sua área de trabalho.
- Ligar com a habilidade Expressar pensamentos com clareza

HABILIDADES

- Elaborar textos técnicos.
- Realizar a leitura crítica e a interpretação de textos teóricos, sintetizando suas idéias.
- Redigir com clareza e coerência, utilizando a norma culta da língua portuguesa, artigos científicos e trabalhos acadêmicos.
- Expressar pensamentos com clareza
- Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática.
- Redigir propostas técnicas.
- Redigir relatórios, memorandos, manuais
- Redigir e elaborar apostilas e apresentações

Introdução a Redes de Computadores

Visão geral de componentes de rede. Utilização de serviços básicos de redes (ftp, ssh, telnet, etc). Topologias de Rede. Meios Físicos de Transmissão (guiados e não guiados). Interfaces e Padrões de Rede.

COMPETÊNCIAS

- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois
- Instalar e configurar protocolos e software de rede
- Descrever componentes de uma rede.
- Conhecer os serviços e funções de servidores de rede.

HABILIDADES

- Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede.
- Orientar os usuários no uso dos recursos da rede.
- Utilizar computadores conectados em redes.
- Identificar a estrutura e componentes de uma rede.
- Identificar os serviços de redes.
- Identificar os meios de transmissão para um determinado contexto.

2º SEMESTRE:

Técnicas de Programação

Matriz. Noções de Recursividade. Registros. Arquivos. Apontadores. Listas encadeadas. Estruturas lineares com disciplina de acesso: Pilha (LIFO), Fila (FIFO) e Árvore Binária.

COMPETÊNCIAS

- Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação
- Trabalhar a estruturação de raciocínio lógico
- Conhecer as estruturas de dados que serão utilizadas no desenvolvimento das soluções dos problemas propostos
- Discutir conceitos inerentes à construção de algoritmos utilizando tipos abstratos de dados
- Desenvolver algoritmos utilizando um modelo de desenvolvimento estruturado.
- Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos
- Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos
- Integrar módulos desenvolvidos separadamente

HABILIDADES

- Diferenciar as estruturas estáticas das dinâmicas
- Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais
- Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas
- Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas
- Redigir instruções de uso dos programas implementados
- Aplicar as técnicas de modularização, especificação e verificação de software
- Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software

Sistemas Operacionais

Fundamentos de sistemas operacionais. Histórico. Tipos de Sistemas Operacionais. Sistemas operacionais locais e distribuídos. Estrutura de Sistemas Operacionais. Interface Usuário Modo Texto, Modo Gráfico, comandos básicos do shell, redirecionamento, Sistema de arquivos, Instalação. Administração do sistema local: usuários, recursos, grupos, perfil, etc.

I

COMPETÊNCIAS

- Analisar os serviços e funções de sistemas operacionais, utilizando suas ferramentas e recursos em atividades de configuração, manipulação de arquivos, segurança e outras
- Selecionar o sistema operacional de acordo com as necessidades do usuário
- Identificar a origem de falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares básicos, avaliando seus efeitos
- Coordenar atividades de garantia da segurança dos dados armazenados em sistemas computacionais, efetuando cópias de segurança, restauração de dados e atividades de prevenção, detecção e remoção de vírus
- Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares
- Identificar as necessidades dos usuários em relação a treinamento e suporte
- Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte
- Conhecer procedimentos preventivos ao suporte
- Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários

HABILIDADES

- Utilizar adequadamente os recursos de hardware dos computadores
- Efetuar configurações nos softwares aplicativos
- Identificar e utilizar adequadamente os principais softwares aplicativos na resolução de problemas, analisando seu funcionamento
- Distinguir arquiteturas de sistemas operacionais e seus níveis de privilégio, analisando desempenho e limitações de cada opção
- Instalar e configurar computadores e seus periféricos utilizando softwares e ferramentas de montagem e conexão de suas partes, interpretando orientações dos manuais
- Adequar programas e sistema operacional às necessidades do usuário
- Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte
- Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

- Aplicar procedimentos preventivos ao suporte
- Instalar, configurar, atualizar e operar os principais sistemas operacionais
- Utilizar computadores conectados em redes.

Redes TCP/IP

Histórico e fundamentos da arquitetura TCP/IP. Endereçamento de redes (classes, endereços, máscaras). Subredes. Roteamento IP (tabela de rotas). modelo OSI. protocolo de transporte TCP/UDP. fundamentos de redes wan's;

COMPETÊNCIAS

- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede
- Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois
- Descrever componentes de redes
- Compreender as arquiteturas de redes
- Conhecer serviços e funções de servidores de rede

HABILIDADES

- Identificar e informar as necessidades dos usuários em relação à segurança da rede conforme as políticas de acesso do ambiente em uso
- Descrever configurações para software de rede
- Utilizar os recursos oferecidos pela rede atendendo às especificações e necessidades dos usuários
- Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede
- Orientar os usuários no uso dos recursos da rede
- Utilizar computadores conectados em redes

Modelagem de dados

Níveis de Abstração de Informações e Dados: Informação e Dados. Modelos de Dados (histórico): relacional, hierárquico e de redes. Modelo Entidade-Relacionamento: entidade, atributo de entidade e valores; atributo composto, multivalorado e determinante; Relacionamento; classe ou grau do relacionamento; relacionamento parcial e total; entidade associativa; auto-relacionamento; ou-exclusivo; agregação; particionamento. Modelo Relacional: projeto lógico; regras de Integridade. Normalização: primeira forma normal, dependência funcional, segunda forma normal e terceira forma normal.

COMPETÊNCIAS

- Avaliar as necessidades do usuário.
- Propor soluções através de modelos normalizados.
- Interpretar e analisar modelos de dados
- Conhecer técnicas de modelagem de dados
- Interpretar e analisar modelos de dados

HABILIDADES

- Utilizar técnicas de modelagem de dados
- Utilizar técnicas de análise e projeto de sistemas Identificar os níveis de abstração de informações e dados.
- Construir modelo descritivo.
- Identificar Entidades, atributos e relacionamentos.
- Construir modelo conceitual utilizando Modelo de Entidades e Relacionamento (ME-R).
- Construir modelos normalizados a fim de garantir acurácia das informações.
- Refletir sobre os problemas e ser criativo na busca de soluções.

Empreendedorismo

Definições de empreendedor, suas características, habilidades, necessidades e valores. Paradigmas e modelos mentais relacionados ao empreendedorismo Perfil, característica e atitudes dos empreendedores. Técnicas de avaliação e desenvolvimento do autoconhecimento. Técnicas de desenvolvimento de criatividade, cooperação, competitivo e confiança. Técnicas de apresentação em público e relacionamento interpessoal. O plano de negócio simplificado.

COMPETÊNCIAS

- Organizar a coleta e documentário de informações.
- Utilizar os comportamentos empreendedores
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.
- Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresariais.

HABILIDADES

- Refletir sobre os problemas e ser criativo na busca de soluções.
- Apresentar soluções com grau de aprofundamento
- Possuir capacidade de apresentar com clareza e objetividade projetos.
- Criar e apresentar projetos utilizando técnicas de apresentações.
- Utilizar as características empreendedoras.
- Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações.
- Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais.
- Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais.

RH/SMS

Técnicas de relações interpessoais, Trabalho em Equipe. Administração de recursos pessoais da empresa. Ética no trabalho. Ergonomia. Propriedade Intelectual. Círculo de recursos materiais da empresa. Meio Ambiente e Recursos Hídricos, CIPA, Segurança do Trabalho.

COMPETÊNCIAS

- Participar em sala de aula dos exercícios propostos se relacionando de forma interativa e proativa com os colegas ou grupos.
- Aplicar no seu relacionamento com os demais colegas técnicas de facilitação de grupo.
- Administrar e calcular recursos pessoais e materiais.
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.
- Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresariais.

HABILIDADES

- Interagir em equipes de trabalho aplicando técnicas de relações interpessoais e de processo de facilitação de grupo, de forma integrada, produtiva e solidária, compartilhando eticamente responsabilidades.
- Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações.
- Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais.
- Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais.

3º SEMESTRE:

Banco de Dados

Conceitos Básicos de Banco de Dados: sistema gerenciador de banco de dados; estrutura geral de sistema; principais componentes; vantagens x desvantagens. Sistema Relacional - SQL: DDL, DML e DCL. Gatilhos e procedimento armazenado. Banco de dados Cliente/Servidor.

COMPETÊNCIAS

- Interpretar e analisar o resultado da modelagem de dados;
- Compreender o paradigma de orientação por objeto e da arquitetura cliente-servidor, aplicando-o em bancos de dados.
- Compreender a tecnologia multicamadas.

HABILIDADES

- Implementar as estruturas modeladas usando um banco de dados (geração de tabelas e relacionamentos, definição e implementação de classes) e aplicando as regras de negócio definidas (filtros, restrições).
- Utilizar ambientes/linguagens para manipulação de dados nos diversos modelos de SGBD (Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados - relacional, orientado a objetos, outros), incluindo aplicações cliente-servidor.
- Utilizar os conceitos de bancos de dados acima descritos em bases de dados distribuídas.
- Utilizar os conceitos de desenvolvimento de aplicações em camadas, como cliente, servidores de aplicações, regras de negócio e servidores de bancos de dados.

Linguagem de Programação

Programação Orientada a Objetos: conceito de objetos, classes, métodos, construtores, destrutores, polimorfismo, visibilidade, encapsulamento, abstração e modularização. Interação entre objetos. Pacotes. Testes e depuração. Projetos de classes. Herança. Acoplamento. Coesão. Classes abstratas e interfaces. Tratamento de erros e exceções. Interface gráfica (noções). Persistência de dados.

COMPETÊNCIAS

- Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos
- Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software.
- Interpretar pseudocódigos, algoritmos e outras especificações para codificar programas.
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.
- Integrar módulos desenvolvidos separadamente.
- Compreender o paradigma de orientação por objeto e sua aplicação em programação.
- Conhecer técnicas de documentação de sistemas e programas.

HABILIDADES

- Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais.
- Utilizar editores de textos, planilhas, gerenciadores de bases de dados, compiladores e ambientes de desenvolvimento na elaboração de programas.
- Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas.
- Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas.
- Redigir instruções de uso dos programas implementados.
- Aplicar as técnicas de programação (orientada a objeto, estruturada e outras).

Implementação de Redes

Componentes Ativos de Rede (Hubs, Switches, Bridges, Routers, Access Points).
Componentes Passivos de Rede (Rack, Patch Panel, Cabos, Tomadas, Conectores, Canaletas, Eletrodutos, Eletrocalhas, etc). Montagem e Configuração de Redes Locais; Instalação e Configuração de Redes Lan sem Fio; Instalação e Configuração de Roteadores, noções de cabeamento estruturado

COMPETÊNCIAS

- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede.
- Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos.
- Instalar os dispositivos de rede, os meios físicos e software de controle desses dispositivos, analisando seu funcionamento e relações entre eles.
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois.
- Descrever componentes de redes.
- Compreender as arquiteturas de redes.
- Instalar e configurar protocolos e software de redes.
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.

HABILIDADE

- Utilizar ferramentas de confecção de cabos de redes.
- Fazer conexão de cabos a computadores e a equipamentos de rede segundo as diversas categorias de certificação.
- Executar a configuração básica de equipamentos de comunicação, seguindo orientações dos manuais.
- Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações.
- Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais.
- Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais.

Sistemas Operacionais de Redes

Instalação, configuração e manutenção de Sistemas Operacionais de Redes; Linux/Windows; Administração de Usuário e Grupos; Compartilhamento de Pastas e Impressoras; Gerência de Domínios; Política de segurança;

COMPETÊNCIAS

- Conhecer serviços e funções de servidores de rede.
- Desenvolver os serviços de administração do sistema operacional de rede e protocolos de comunicação.
- Identificar os sistemas operacionais de redes avaliando suas possibilidades em relação a serviços e restrições.
- Instalar e configurar protocolos e software de rede.

HABILIDADE

- Identificar e informar as necessidades dos usuários em relação à segurança da rede conforme as políticas de acesso do ambiente em uso.
- Descrever configurações para software de rede.
- Utilizar os recursos oferecidos pela rede atendendo às especificações e necessidades dos usuários.
- Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede.
- Orientar os usuários no uso dos recursos da rede.
- Utilizar computadores conectados em redes.

Análise e Projeto de Sistemas

Processo de desenvolvimento: Modelo de ciclos de vida, Levantamento de requisitos: técnicas de levantamento; modelagem e descrição de casos de uso – Análise de requisitos: modelagem estática (de classes) e dinâmica (diagramas de estados e de seqüência).

Projeto de sistemas: princípios de modelagem (definição de herança, cardinalidade, navegabilidade, coesão, acoplamento); projeto de arquitetura (modelo cliente/servidor); projeto das camadas do sistema.

COMPETÊNCIAS

- Interpretar e avaliar documentação de análise e projeto de sistemas.
- Interpretar e analisar modelos de dados.
- Conhecer técnicas de modelagem de dados.
- Conhecer as técnicas de documentação de sistemas e programas.
- Interpretar documentação de sistemas e programas.
- Articular comunicação técnica com expressão escrita em língua portuguesa.

HABILIDADES

- Utilizar técnicas de modelagem de dados.
- Utilizar técnicas de análise e projeto de sistemas.
- Aplicar as técnicas de modularização, especificação e verificação de software.
- Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software.
- Entender o paradigma de orientação a objetos utilizando-o na construção da hierarquia de classes do sistema.
- Definir, com o cliente, os requisitos do programa solicitado, quando necessário.
- Aplicar as técnicas de documentar sistemas e programas.
- Elaborar textos técnicos.
- Registrar informações sobre o desenvolvimento dos projetos em que atua.
- Documentar todas as fases do desenvolvimento de projetos.
- Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática.
- Redigir propostas técnicas.
- Redigir relatórios, memorandos, manuais.

4º SEMESTRE:

Serviços de Redes

Instalação e configuração de protocolos de rede; Instalação e configuração de serviços de Redes Linux/Windows: (FTP,E-mail,Telnet.ssh.). DHCP, DNS, Proxy/Firewall; Lamp

COMPETÊNCIAS

- Planejar os aplicativos que implementam o serviço de rede;
- Planejar e avaliar os serviços de rede de acordo com o contexto.
- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede.
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois.
- Conhecer serviços e funções de servidores de rede.
- Desenvolver os serviços de administração do sistema operacional de rede e protocolos de comunicação.
- Identificar os sistemas operacionais de redes avaliando suas possibilidades em relação a serviços e restrições.
- Instalar e configurar protocolos e software de rede.

HABILIDADES

- Instalar e configurar os serviços de rede;
- Integrar os vários serviços de rede;
- Gerenciar e manter os serviços de redes.

Projeto de Redes

Introdução a projetos de redes: metodologia, segurança física, tráfego e testes de redes e etc. VPN, Projeto Lógico e Projeto Físico usando Cabeamento Estruturado, Documentação de projetos de redes; Orçamento de Rede e Desenvolvimento de um projeto de redes.

COMPETÊNCIAS

- Organizar informações mediante uma situação de implementação de rede.
- Analisar tráfego de rede;
- Organizar e implementar projetos de rede.
- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede.
- Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos.
- Instalar os dispositivos de rede, os meios físicos e software de controle desses dispositivos, analisando seu funcionamento e relações entre eles.
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois.
- Descrever componentes de redes.
- Compreender as arquiteturas de redes.
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.
- Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresariais.

HABILIDADE

- Montar e interconectar os vários dispositivos físicos que compõem uma rede;
- Promover a interconexão de redes com topologias diferentes;
- Observar os problemas de uma rede e propor soluções;
- Fazer levantamento da necessidade de implantação de uma rede, definindo sua arquitetura e sua montagem;
- Documentar e organizar projetos de redes locais.

Programação para a Web

Definição e conceito. Linguagens Client-Side, Linguagens Server-Side: Sintaxe básica; Utilização de ferramentas para desenvolvimento Web; Tipos; Variáveis, Constantes, Expressões, Operadores, Testes condicionais, Comandos de repetição, Funções, Classes e objetos, captura de Formulários HTML, Criação de bancos de dados, Acesso a bancos de dados, Consultas complexas, Sessões, Upload de arquivos, Implementação de Estudo de Caso.

COMPETÊNCIAS

- Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software.
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.
- Integrar módulos desenvolvidos separadamente.
- Compreender o paradigma de orientação por objeto e sua aplicação em programação.
- Criar scripts para validação de formulários e para otimização de conteúdo Web
- Compreender os conceitos de página dinâmica.
- Desenvolver páginas dinâmicas com uma linguagem de servidor.

HABILIDADES

- Identificar scripts de cliente.
- Reconhecer a programação com linguagem de servidor.
- Definir scripts para acesso a banco de dados.

Aplicativos Gráficos para a Web

HTML: Visão geral; Tags estruturais; Tags de formatação; Links, Adição de imagens e outros elementos; Tabelas; Frames; Formulários. CSS: A sintaxe do CSS; Vinculação de regras de estilo a um documento; Principais propriedades (background, texto, fonte, bordas, posicionamento etc.); Pseudo-classes; Pseudo-elementos. Criação de Imagem: formas básicas; formas irregulares com linhas; objetos; textos; publicação na web; efeitos especiais. Tratamento e Edição de Imagens: conversão de imagens; ajuste e retoque; técnicas de pintura; filtros; camadas. Animação: desenhos geométricos; transformação de textos; animação; símbolos; camadas; publicação web;

COMPETÊNCIAS

- Selecionar programas de aplicação a partir da avaliação das necessidades do usuário.
- Identificar os principais softwares de editoração eletrônica e multimídia.
- Identificar as principais técnicas e ferramentas para tratamento de imagens e animações.

HABILIDADES

- Editar e manipular objetos e textos que farão parte de uma aplicação Web.
- Desenvolver aplicações multimídia interativas.
- Utilizar ferramentas de edição e criação de imagens e animação gráfica.
- Criar aplicações WEB, utilizando computação gráfica e multimídia e linguagens de marcação.

Projeto Integrador

Desenvolvimento de um projeto, visando integrar as habilidades e competências necessárias a um dos perfis do técnico de informática, dando ao aluno uma oportunidade de gerenciar e desenvolver um projeto de redes ou de um sistema em todas as suas fases.

COMPETÊNCIAS

- Traçar as metas e planejar as etapas de um projeto de informática.
- Gerenciar projetos de informática utilizando os comportamentos empreendedores
- Organizar a coleta e documentação de informações
- Analisar, projetar e implementar sistemas de informações ou redes de computadores

HABILIDADES

- Refletir sobre os problemas e ser criativo na busca de soluções
- Tomar decisões em relação ao andamento do projeto
- Fazer entrevistas diagnósticas para levantar as necessidades dos usuários
- Apresentar soluções com grau de aprofundamento
- Definir diretrizes de desenvolvimento de projetos

4.4. METODOLOGIA

A concepção do Curso Técnico em Informática é um curso eminentemente prático que busca desenvolver as competências profissionais de técnicos em informática. A metodologia adotada no curso baseia-se na vivência do estudante de situações tão próximas quanto possível da realidade, de maneira que o técnico em formação tenha oportunidade de aprender e aplicar conhecimentos, habilidades e atitudes relacionados à profissão. A aplicação da metodologia proposta fundamenta-se no sistemático planejamento e avaliação dos seguintes pontos, durante todo o tempo de permanência do aluno no curso:

- **Compromisso com a aprendizagem** – Os estudantes devem assumir um compromisso com o curso, planejando sua progressão e estabelecendo suas atividades de acordo com as competências e habilidades previstas para o módulo em que se encontrem.
- **Aprendizagem pela ação** – Os estudantes são levados, desde o início do curso, a vivenciarem os aspectos práticos da profissão, com atividades voltadas, inicialmente, para a aquisição de conhecimentos e habilidades básicas. Posteriormente, participam de atividades específicas, sejam essas vinculadas a projetos de curta, ou média, ou longa duração, ou sob a forma de estágio.
- **Atuação em equipe** – As competências relacionadas ao trabalho em equipe são desenvolvidas desde a participação em pequenos grupos, em que o estudante desenvolve suas habilidades de cooperação e liderança situacional, até a integração a grupos maiores, envolvendo profissionais de várias áreas e instituições.
- **Atividades progressivas e inter-relacionadas** – As atividades propostas baseiam-se no estágio de desenvolvimento em que o estudante se encontra, porém com estímulo a que um nível mais alto de competência seja atingido. Sempre que possível, as atividades são inter-relacionadas, numa perspectiva transdisciplinar.
- **Orientação individual** – Para que o estudante desenvolva plena e equilibradamente suas competências é necessário que, sempre que possível, seus anseios e necessidades individuais sejam atendidos.
- **Projeto Integrador** - Para que o aluno possa vivenciar todos os conhecimentos adquiridos no curso, aplicando-os no mundo do trabalho, o projeto prevê a realização de uma disciplina de integração de conhecimentos, simulando as atividades da prática do Técnico em Informática no que diz respeito ao desenvolvimento de projetos orientados a

resultados, aplicados a vida produtiva e utilizando pressupostos básicos do empreendedorismo. Esta disciplina pretende viabilizar a aprendizagem das competências previstas para o Curso Técnico de Informática, inserindo o aluno no mundo do trabalho, através de parcerias com empresas de Informática, organizações públicas ou privadas que propiciem a vivência de situações reais enfrentadas no cotidiano do profissional de informática, possibilitando a plena contextualização do ensino efetivado pelos diversos componentes curriculares e competências do curso .

A aplicação desses pontos deverá ser planejada, avaliadas e encaminhadas pela equipe docente de cada módulo por intermédio de reuniões periódicas, realizadas no mínimo 2 vezes por semestre.

A responsabilidade dos professores com relação à documentação da evolução do aluno no curso, como a entrega de pautas, é definida no Regulamento da Organização Didática.

5. CRITÉRIOS DE APROVEITAMENTO DE CONHECIMENTOS E EXPERIÊNCIAS ANTERIORES

Os critérios de aproveitamento de conhecimento e experiências anteriores seguirão os pressupostos aprovados no Regulamento da Organização Didática do CEFETES, conforme Título III – Do Regime Escolar, Capítulo II- Da Admissão e da Matrícula, Seção V – Da Dispensa de Componentes Curriculares.

6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

Os critérios de avaliação seguirão os pressupostos aprovados no Regulamento da Organização Didática do CEFETES, conforme Título IV – Da Avaliação Escolar, Capítulo I- Das Modalidades, Seção II – Da Avaliação do Aluno, Seção III – Da Verificação do Rendimento Escolar e da Promoção.

7. INSTALAÇÕES, EQUIPAMENTOS E BIBLIOGRAFIA BÁSICA

As Unidades de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra, possuem atualmente salas de aula, laboratório de informática, biblioteca, área administrativa e ambiente de Coordenadoria de Curso com sala de professores e sala de reuniões.

7.1. LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DE COLATINA

A seguir os laboratórios técnicos existentes na unidade para atender ao curso:

1. Laboratório “Linguagens de Programação”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

2. Laboratório “Redes Locais”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

3. Laboratório “Multimídia”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

4. Laboratório “Editoração Eletrônica”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

5. Laboratório “Computação Gráfica”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

6. Laboratório “Banco de Dados”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	11	Computadores	Estações de trabalho dos alunos em aula e para monitoria fora dos horários de aula.
2	1	Computador	Servidor de Aplicação para aulas práticas.
3	3	Hack	Para aulas práticas de redes.
4	5	Switches	Para aulas práticas de redes.
5	--	Canaletas	Para aulas práticas de redes.
6	1	Televisão	Exposição de conteúdo multimídia.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
7	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
8	1	Ar-condicionado	Climatização

7.2 LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DE CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM

A seguir os laboratórios técnicos existentes na unidade para atender ao curso:

1. Laboratório de Informática Básica I:

Relação dos equipamentos do laboratório de Informática Básica I

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	16	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

2. Laboratório de Informática Básica II:

Relação dos equipamentos do laboratório de Informática Básica II

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	16	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

3. Laboratório de Hardware:

Relação dos equipamentos do laboratório de Hardware

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	8	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

4. Laboratório de Sistemas Operacionais:

Relação dos equipamentos do laboratório de Sistemas Operacionais

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	8	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	1	Ar-condicionados	Climatização

5. Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas I:

Relação dos equipamentos do laboratório de Sistemas Operacionais

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	8	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

6. Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas II:

Relação dos equipamentos do laboratório de Sistemas Operacionais

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	8	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

7. Laboratório de Redes de Computadores:

Relação dos equipamentos do laboratório de Redes de Computadores

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	8	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

7.3 LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DA SERRA

A seguir os laboratórios técnicos existentes na unidade para atender ao curso:

1. Laboratório de Hardware: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Hardware

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Montagem e Manutenção
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas

2. Laboratório de Informática Básica: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Informática Básica

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

3. Laboratório de Sistemas Operacionais: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Sistemas Operacionais

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
3	1	Projektor Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

4. Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Desenvolvimento de Sistemas

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projektor Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

5. Laboratório de Banco de Dados: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Banco de Dados

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projektor Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

6. Laboratório de Redes de Computadores I: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Redes de Computadores I

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projektor Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

7. Laboratório de Redes de Computadores II: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Redes de Computadores II

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
-------------	-------------------	--------------------	-------------------

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Ítem	Quantidade	Equipamento	Utilização
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

8. Laboratório de Programação para Internet I: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Programação para Internet I

Ítem	Quantidade	Equipamento	Utilização
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

9. Laboratório de Programação para Internet II: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Programação para Internet II

Ítem	Quantidade	Equipamento	Utilização
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

7.4 ACERVO DA BIBLIOTECA

O Acervo se encontra no Anexo I

8. EQUIPE DOCENTE E ADMINISTRATIVA ENVOLVIDA NO CURSO

8.1. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DE CACHOEIRO

Nome	Graduação	Maior Nível de Formação	Instituição
Edson Maciel Peixoto	Ciências Contábeis	Mestrando em Educação / Especialização em Educação	UNB
Eros Estevão de Moura	Processamento de Dados	Mestrado em Informática	IUCAM
Everson Scherrer Borges	Sistemas de Informação	Especialização em Informática	São Camilo
Giovany Frossard Teixeira	Ciência da Computação	Mestrado em Informática	UFES
João Paulo de Brito Gonçalves	Informática	Mestrado em Informática	IME
Jonathan Toczec Souza	Engenharia de Computação	Mestrado em Automação	UFES
Rafael Vargas Mesquita dos Santos	Ciência da Computação	Mestrado em Informática	UFLA
Sergio Nicolau Serafim Martins	Sistemas de Informação	Especialização em Informática	FAVI

8.2. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DE COLATINA

Nome	Graduação	Maior Nível de Formação	Instituição
Julio César Nardi	Ciência da Computação	Mestrado em Informática	UFES
Guilherme Augusto de Morais Pinto	Engenharia Mecânica	Graduação/ Especialização em Educação Tecnológica	UFES
Reginaldo Barbosa Nunes	Engenharia Elétrica	Mestrado em Informática	UFES
Ricardo Tedesco	Engenharia Mecânica	Graduação	UFES
Érica Lopes Vilela	Tecnologia em Processamento de Dados	Graduação/ Especialização em Redes de Computadores e Telecomunicações	FAVI
Renato Benezath Cabelino Ribeiro	Ciência da Computação	Graduação/ Especialização em	FAESA

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

		MBA: Telecomunicações e Gerência de Redes.	
Mário Mestria	Engenharia Elétrica	Doutorando	UFF
Jean Eduardo Glazar	Ciência da Computação	Mestrado em Engenharia de Produção	UFRJ/COPPE
Vanderson José Ildelfonso Silva	Ciências Econômicas	Mestrado em Informática	UFES
Allan Francisco Forzza Amaral	Tecnologia em Processamento de Dados	Graduação	UNESC
Antônio Jonas Pinotti	Ciências Contábeis	Mestrado em Engenharia de Produção	UFSC
João Henrique Caminhas Ferreira	Engenharia Mecânica	Mestrado em Informática	UFES

8.3. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DA SERRA

Nome	Graduação	Maior Nível de Formação	Instituição
Flávio Lamas	Ciência da Computação	Mestrado	UFES
Francisco de Assis Boldt	Tecnólogo em Processamento de Dados	Mestrando	UFES
João Gomes da Silveira	Economia	Mestrado	UFES
José Inácio Serafini	Engenharia Civil	Pós-Graduação	UFES
Solimara Ravani Sant'anna	Ciência	Pós-Graduação	UFES
Wagner Kirmse Caldas	Sistemas de Informações	Mestrando	UFES

Além dos citados, docentes de outras coordenadorias do CEFET-ES poderão estar envolvidos com o curso.

8.4. EQUIPE TÉCNICA ADMINISTRATIVA

O curso técnico em informática conta com uma estrutura administrativa e de ensino, capaz de dar o suporte ao funcionamento do curso, contando atualmente com as seguintes áreas e coordenadorias administrativas:

8.4.1. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DE CACHOEIRO

COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS	SERVIDOR RESPONSÁVEL
Coordenadoria de Registros Acadêmicos	Jorgeana de Azevedo Alves
Coordenadoria de Materiais e Patrimônio	Leonardo Rizzo
Coordenadoria de Biblioteca	Brisa Pozzi de Souza
Coordenadoria de Integração Empresa Escola	Rubia Balarini Altoer
Coordenadoria de Licitação e Compras	Maria Helena da Silva Belonia
Coordenadoria de Desenvolvimento de Pessoas	Shirley Mariano Gonçalves
Coordenadoria de Serviço Social	Marilúcia dos Santos Mattos
Coordenadoria de Tecnologia da Informação	André Nunes Dezan
Coordenadoria e Ensino	Ana Cristina Altoer
Coordenadoria de Obras e Manutenção	José Cândido Alves

8.4.2. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DE COLATINA

COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS	SERVIDOR RESPONSÁVEL
Coordenadoria de Registros Acadêmicos	Rosane Rosa Dias Fernandes
Coordenadoria de Materiais e Patrimônio	Vera Regina Bossatto
Coordenadoria de Biblioteca	Josiane Vianna Xavier
Coordenadoria de Integração Empresa Escola	Juni Kelly Maria Delboni Gironoli
Coordenadoria de Licitação e Compras	Joel Rogério
Coordenadoria de Desenvolvimento de Pessoas	Simone A. Caliarí Figueira
Coordenadoria de Serviço Social	Maria Madalena Bravo de Oliveira
Coordenadoria de Tecnologia da Informação	Vander Luiz Falquetto
Coordenadoria Pedagógica – Cursos Técnicos	Marlinda Gomes Ferrari
Coordenadoria de Gestão de Ensino	Maria Luiza Fontana Linhalis
Coordenadoria de Obras e Manutenção	José Mauro Lorencutti

8.4.3. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DA SERRA

COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS	SERVIDOR RESPONSÁVEL
Coordenadoria de Registros Acadêmicos	Ana Lúcia Saraiva
Coordenadoria de Materiais e Patrimônio	Wagner Poltronieri
Coordenadoria de Biblioteca	Rogéria Gomes Belchior
Coordenadoria de Integração Empresa Escola	Walace Andrade Cruz Nascimento
Coordenadoria de Licitação e Compras	Renata Geremias Rocha
Coordenadoria de Desenvolvimento de Pessoas	Araceli Schulz Bastos
Responsável pelo Serviço Social	Erica Gilles Bragança
Coordenadoria de Tecnologia da Informação	José Inácio Serafini
Coordenadoria e Ensino	Joselma Vasconcelos
Coordenadoria de Obras e Manutenção	Jorge Luiz Cavalcante dos Santos

9. CERTIFICADOS E DIPLOMAS

Após a conclusão de todos os componentes curriculares o aluno fará jus ao título de Técnico em Informática.

10. REFERENCIAS

SETEC/MEC - Ministério da Educação. Educação Profissional: Rerefenciais Curriculares Nacionais da Educação Profissional de Nível Técnico – Área Profissional: Informática. Brasília. 2000.

ANEXO I - RELAÇÃO DE LIVROS

UNIDADE DE COLATINA

Estão listados apenas os livros com data de publicação a partir do ano 2000.

DNS e BIND Editora: Campus Ano: 2001 Autor: ALBITZ, Paul Quantidade: 10 exemplares.	Aprendendo CorelDraw Editora: Brasport. Ano: 2002. Autor: Viviani Cristina Quantidade: 3
TCP/IP internet Editora: Axcel Books Ano: 2001 Autor: ALBUQUERQUE, Fernando Quantidade: 2	ASP.NET Editora: Axcel Books. Ano: 2001. Autor: BATTISTI, Júlio Quantidade: 2
Dicas e truques para o Windows XP Editora: Visual Books Ano: 2002 Autor: ALMEIDA, Renata de Quantidade: 5	Sites dinâmicos integrando ActionScript e XML. Editora: Érica. Ano: 2001. Autor: BOMFIM JÚNIOR, Francisco Tarcizo Quantidade: 3.
Crie, anime e publique seu site [utilizando] flash 4 Editora: Érica Ano: 2001. Autor: ALVES, William Pereira Quantidade: 8	JSP. Editora: Érica. Ano: 2003. Autor: BOMFIM JÚNIOR, Francisco Tarcizo Quantidade: 2
Dreamweaver ultradev 4 em português Editora: Érica Ano: 2001. Autor: ALVES, William Pereira Quantidade: 6	Access XP Editora: Alta Books. Ano: 2002. Autor: BRAGA, William César Quantidade: 3
Adobe Photoshop Elements Editora: Campus. Ano: 2002. Autor: ANDREWS, Philip Quantidade: 2	Excel XP 2002 Editora: Alta Books. Ano: 2002. Autor: BRAGA, William César Quantidade: 3
Windows 2000 Server Editora: Érica. Ano: 2003. Autor: BADDINI, Francisco Quantidade: 12	Word XP 2002 Editora: Alta Books. Ano: 2002. Autor: BRAGA, William César Quantidade: 3
AutoCAD 2002. Editora: Érica. Ano: 2002. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 3.	Mastering Network Security. Editora: SYBEX. Ano: 2003. Autor: BRENTON, Chris Quantidade: 5
Autocad 2004. Editora: Érica. Ano: 2003. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 15.	Princípios de administração de redes e sistemas Editora: LTC. Ano: 2006. BURGESS, Mark Quantidade: 5
AutoCAD 2006. Editora: Érica. Ano: 2006. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 2.	Criptografia e segurança. Editora: Campus. Ano: 2002. Autor: BURNETT, Steven Quantidade: 2
Utilizando totalmente o AutoCAD R14. Editora: Érica. Ano: 2000. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 2.	High performance switches and routers Editora: John Wiley. Ano: 2007. Autor: CHAO, H. Jonatha Quantidade: 1

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Diagnosticando redes.
Editora: Pearson Education. Ano: 2003.
Autor: CHAPPELL, Laura
Quantidade: 4

Redes de computadores e internet
Editora: Bookman. Ano: 2007.
Autor: COMER, Douglas E.
Quantidade: 5

PHP
Editora: Elsevier. Ano: 2003.
Autor: CONVERSE, Tim
Quantidade: 2

Informática aplicada às áreas de contabilidade
Editora: Atlas. Ano: 2001.
Autor: CORNACHIONE JÚNIOR, Edgard Bruno
Quantidade: 2

Sistemas operacionais
Editora: Érica. Ano: 2003.
Autor: CÔRTEZ, Pedro Luiz
Quantidade: 13

Dominando o Microsoft Windows 2000 server
Editora: Pearson Education. Ano: 2001.
Autor: DOMINANDO, .
Quantidade: 11

Programando com Pascal.
Editora: Book Express. Ano: 2004.
Autor: EVARISTO, Jaime
Quantidade: 6

Delphi 7
Editora: Brasport. Ano: 2003
Autor: FACUNTE, Emerson
Quantidade: 2

Protocolos
Editora: Érica. Ano: 2002.
Autor: FALBRIARD, Claude
Quantidade: 6

Perícia forense computacional.
Editora: Pearson Prentice Hall. Ano: 2007.
Autor: FARMER, Dan
Quantidade: 6

Access 2002.
Editora: Brasport. Ano: 2001.
Autor: FERNANDES, Alexandre
Quantidade: 3

Java 2 ensino didático.
Editora: Érica. Ano: 2002.
Autor: FURGERI, Sérgio
Quantidade: 2

Ensino didático da linguagem XML
Editora: Érica. Ano: 2001.
Autor: FURGERI, Sérgio
Quantidade: 6

Análise estruturada de sistemas.
Editora: LTC. Ano: 2002.
Autor: GANE, Chris
Quantidade: 12

AutoCAD Map
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2000.
Autor: GÔES, Kátia
Quantidade: 3

CorelDRAW 10 em português
Editora: Érica. Ano: 2001
Autor: GOIS, Fernanda Caetano de
Quantidade: 3

PHP 5 - Programação Poderosa
Editora: Alta Books. Ano: 2005.
Autor: GUTMANS, Andi
Quantidade: 6

Crie um E-commerce com ASP
Editora: Érica. Ano: 2002.
Autor: HADDAD, Renato Ibrahim
Quantidade: 2

Access 2000 & VBA
Editora: Érica. Ano: 2002.
Autor: HADDAD, Renato Ibrahim
Quantidade: 5

Projetos de bancos de dados relacionais
Editora: Campus. Ano: 2002
Autor: HARRINGTON, Jan L.
Quantidade: 4

Linux servidores de rede
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2004
Autor: HUNT, Craig
Quantidade: 10

InternetWorking manual de tecnologias
Editora: Campus. Ano: 2000
Autor: INTERNETWORKING MAN. DE TECNOLOGIAS, .
Quantidade: 12

Apache server 2
Editora: Campus. Ano: 2002
Autor: KABIR, Mohammed J.
Quantidade: 8

Redes de computadores e a internet
Editora: Pearson Addison Wesley. Ano: 2006
Autor: KUROSE, James F.
Quantidade: 10

Redes de computadores e a internet
Editora: Addison Wesley. Ano: 2003
Autor: KUROSE, James F.
Quantidade: 2

ERwin 4.0
Editora: Érica. Ano: 2002.
Autor: Adilson da Silva
Quantidade: 2

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Estudo dirigido de AutoCAD
Editora: Érica. Ano: 2006
Autor: LIMA, Claudia Campos Netto Alves de
Quantidade: 3

Título: DELPHI
Editora: Campus. Ano: 2000
Autor: LISCHNER, Ray
Quantidade: 2

XML para programadores ASP
Editora: Axcel Books. Ano: 2001
Autor: LOTAR, Alfredo
Quantidade: 3

Redes de computadores
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2007
Autor: LUNARDI, Marco Agisander
Quantidade: 6

Projeto de banco de dados
Editora: Érica. Ano: 2004
Autor: MACHADO, Felipe Nery Rodrigues
Quantidade: 13

Arquitetura de sistemas operacionais
Editora: LTC. Ano: 2007
Autor: MACHADO, Francis Berenger
Quantidade: 10

Arquitetura de sistemas operacionais
Editora: LTC. Ano: 2004
Autor: MACHADO, Francis Berenger
Quantidade: 12

Estudo dirigido de Windows XP
Editora: Érica. Ano: 2004
Autor: MANZANO, André Luiz N. G.
Quantidade: 3

Estudo dirigido de Excel 2000
Editora: Érica. Ano: 2003
Autor: MANZANO, José Augusto Navarro Garcia
Quantidade: 2

Estudo dirigido de Excel 2000 avançado
Editora: Érica. Ano: 2004
Autor: MANZANO, José Augusto Navarro Garcia
Quantidade: 2

Estudo dirigido de Word 2000
Editora: Érica. Ano: 2002
Autor: MANZANO, José Augusto Navarro Garcia
Quantidade: 2

Apache 2003
Editora: Brasport. Ano: 2003
Autor: MARCELO, Antonio
Quantidade: 3

AutoCAD 2000
Editora: Élia Yathie. Ano: 2002
Autor: MATSUMOTO, Élia Yathie
Quantidade: 2

AutoCAD 2002
Editora: Érica. Ano: 2003
Autor: MATSUMOTO, Élia Yathie
Quantidade: 3

Estudo dirigido de Access 97
Editora: Érica. Ano: 2000
Autor: MIGUEL, Fernando Bestechi
Quantidade: 3

Introdução à organização de computadores
Editora: LTC. Ano: 2007
Autor: MONTEIRO, Mário A.
Quantidade: 15

Como publicar seu site na Internet
Editora: Brasport. Ano: 2001
Autor: MORAIS, Márcio S.
Quantidade: 3

Manual completo do Linux
Editora: Pearson Makron Books. Ano: 2004
Autor: NEMETH, Evi
Quantidade: 6

Homepage
Editora: Campus. Ano: 2002
Autor: NIELSEN, Jakob
Quantidade: 5

Como detectar invasão em rede
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2000
Autor: NORTHCUTT, Stephen
Quantidade: 4

SQL 2002
Editora: Novatec. Ano: 2002
Autor: OLIVEIRA, Carlos Henrique Poderoso de
Quantidade: 4

Microsoft Windows 2000 Server
Editora: Book Express. Ano: 2000
Autor: OLIVEIRA, Gorki Starlin da Costa
Quantidade: 4

Windows 2000 Server
Editora: Érica. Ano: 2002
Autor: OLIVEIRA, Gorki Starlin da Costa
Quantidade: 6

Metodologia para desenvolvimento de projetos
Editora: Érica. Ano: 2003
Autor: OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de
Quantidade: 9

Faça um site comércio eletrônico com ASP + HTML
Editora: Érica. Ano: 2002
Autor: OLIVIERO, Carlos Antonio José
Quantidade: 3

Faça um site HTML 4.0
Editora: Érica. Ano: 2004
Autor: OLIVIERO, Carlos Antonio José
Quantidade: 3

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Internet and Intranet security Editora: Artech House. Ano: 2002 Autor: OPPLIGER, Rolf Quantidade: 6	Sistemas de banco de dados Editora: Elsevier. Ano: 2006 Autor: Abraham Quantidade: 7
Windows 2000 Server Editora: Érica. Ano: 2003 Autor: ORTIZ, Eduardo Bellincanta Quantidade: 9	DELPHI 6 Editora: Alta Books. Ano: 2002 Autor: SILVA, Ivan José de Mecnas Quantidade: 2
Montando e configurando PCs com inteligência Editora: Érica. Ano: 2004 Autor: PAIXÃO, Renato Rodrigues Quantidade: 3	Banco de dados para Web Editora: Érica. Ano: 2001 Autor: SILVA, Luciano Carlos da Quantidade: 4
Estudo dirigido de CorelDRAW 12 em português Editora: Érica. Ano: 2006 Autor: PRIMO, Lanevalda Pereira Correia de Araújo Quantidade: 1	Projeto e desenvolvimento de sistemas Editora: Érica. Ano: 2003 Autor: SILVA, Nelson Peres da Quantidade: 4
Aprendendo XML Editora: Campus. Ano: 2001 Autor: RAY, Erik T. Quantidade: 3	PHP 5. Editora: Érica. Ano: 2007 Autor: SOARES, Wallace Quantidade: 6
Rede segura Editora: Ciência Moderna. Ano: 2007 Autor: RICCI, Bruno Quantidade: 6	Projetos e implementação de Redes Editora: Érica. Ano: 2007. Autor: SOUSA, Lindeberg Barros de Quantidade: 5
Segurança em Redes sem fio Editora: Novatec. Ano: 2005 Autor: RUFINO, Nelson Murilo de Oliveira Quantidade: 3	Ethernet Editora: Campus. Ano: 2000 Autor: SPURGEON, Charles E. Quantidade: 3
Windows 2000 Server Microsoft Corporation; Ano: 2003 Autor: RUSSEL, Charlie Quantidade: 6	Network security essentials Editora: Pearson Education. Ano: 2003 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 6
Windows 98 Editora: Gráfica Terra. Ano: 2004 Autor: SANTOS JÚNIOR, Mozart Jesus Fialho dos Quantidade: 1	Cryptography and network security Editora: Pearson Education. Ano: 2003 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 6
Active Server Pages Editora: Book Express. Ano: 2000 Autor: SANTOS, Lineu Antonio de Lima Quantidade: 4	Redes e sistemas de comunicação de dados Editora: Elsevier. Ano: 2005 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 14
Introdução à programação orientada a objetos Editora: Elsevier. Ano: 2003 Autor: SANTOS, Rafael Quantidade: 6	Arquitetura e organização de computadores Editora: Prentice Hall. Ano: 2003 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 6
Use a cabeça! Java Editora: Alta Books. Ano: 2005 Autor: SIERRA, Kathy Quantidade: 6	Data and computer communications Editora: Prentice Hall. Ano: 2004 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 2
Sistemas operacionais Editora: Campus. Ano: 2001 Autor: Abraham Quantidade: 19	Domínio Linux. Editora: Visual Books. Ano: 2002 Autor: STATO FILHO, André Quantidade: 3

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Redes de computadores
Editora: Elsevier. Ano: 2003
Autor: TANENBAUM, Andrew S.
Quantidade: 24

Redes de computadores
Editora: Bookman. Ano: 2004
Autor: TANENBAUM, Andrew S.
Quantidade: 17

Sistemas operacionais modernos
Editora: Prentice. Ano: 2004
Autor: TANENBAUM, Andrew S.
Quantidade: 14

Delphi 6
Editora: Campus. Ano: 2002.
Autor: TEIXEIRA, Steve
Quantidade: 3

Estruturas de dados usando C
Editora: Makron Books. Ano: 2000.
Autor: TENENBAUM, Aaron M.
Quantidade: 5

Rede segura Windows 2000 Server
Editora: Alta Books. Ano: 2002
Autor: TODD, Chad
Quantidade: 6

Hardware
Editora: Axcel Books. Ano: 2001
Autor: TORRES, Gabriel
Quantidade: 12

Redes de computadores
Editora: Axcel Books. Ano: 2001
Autor: TORRES, Gabriel
Quantidade: 12

OpenLDAP
Editora: Novatec. Ano: 2006
Autor: TRIGO, Clodonil Honorio
Quantidade: 6

Lógica de programação
Editora: Érica. Ano: 2002
Autor: UCCI, Waldir
Quantidade: 3

Microsoft Project 2000
Editora: Brasport. Ano: 2000
Autor: VARGAS, Ricardo Viana
Quantidade: 2

Por dentro da bolha
Editora: Inteligentes. Ano: 2004
Autor: VERAS, Paulo
Quantidade: 6

Delphi 6 e interbase
Editora: Érica. Ano: 2002.
Autor: WILDEROM, Stella Martinez
Quantidade: 4

Construindo firewalls para a internet
Editora: Campus. Ano: 2001.
Autor: ZWICKY, Elizabeth D.
Quantidade: 10

UNIDADE DE CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM

Algoritmos: teoria e prática.
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2002
Edição: 2 Nº Páginas: 916
Autor: CORMEN, Thomas H.
Quantidade: 03 exemplares

Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2004
Edição: 1 Nº Páginas: 298
Autor: WAZLAWICK, Raul Sidnei
Quantidade: 03 exemplares

Análise estruturada de sistemas
Editora: LTC Rio de Janeiro Ano: 2002
Edição: 1 Nº Páginas: 257
Autor: GANE, Chris
Quantidade: 06 exemplares

Análise estruturada e especificação de sistema
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 1989
Edição: 1 Nº Páginas: 333
Autor: DEMARCO, Tom
Quantidade: 03 exemplares

Análise estruturada moderna
Editora: Campus Rio de Janeiro Ano: 1990
Edição: 1 Nº Páginas: 836
Autor: YOURDON, Edward
Quantidade: 03 exemplares

Aprenda a programar em C, C++ e C#
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2005
Edição: 1 Nº Páginas: 550
Autor: HICKSON, Rosângela
Quantidade: 03 exemplares

Arquitetura de sistemas operacionais
Editora: LTC Rio de Janeiro Ano: 2007
Edição: 4 Nº Páginas: 308
Autor: MACHADO, Francis Berenger
Quantidade: 06 exemplares

C a linguagem de programação
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 1986
Edição: 1 Nº Páginas: 208
Autor: KERNIGHAN, Brian W.
Quantidade: 03 exemplares

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

C++ Ansi programação de computadores: guia prático de orientação e desenvolvimento
Editora: Érica São Paulo Ano: 2003
Edição: 1 Nº Páginas: 340
Autor: MANZANO, José Augusto Navarro Garcia
Quantidade: 06 exemplares

Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas
Tít. original: Compilers, principles, techniques and tools
Editora: Guanabara Koogan Rio de Janeiro Ano: 1995
Edição: 1 Nº Páginas: 344
Autor: AHO, Alfred V.
Quantidade: 06 exemplares

Computação gráfica: teoria e prática
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2003
Edição: 1 Nº Páginas: 353
Autor: AZEVEDO, Eduardo
Quantidade: 03 exemplares

Comunicação de dados e redes de computadores
Tít. Original: Data communications and networking
Editora: Bookman Porto Alegre RS Ano: 2006
Edição: 3 Nº Páginas: 840
Autor: FOROUZAN, Behrouz A.
Quantidade: 06 exemplares

Dominando tableless: seu site entre os primeiros nos sites de busca
Editora: Alta Books Rio de Janeiro RJ Ano: 2006
Edição: 1 Nº Páginas: 115
Autor: REBITTE, Leonardo
Quantidade: 06 exemplares

Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões
Editora: LTC Rio de Janeiro Ano: 2003
Edição: 2 Nº Páginas: 602
Autor: PAULA FILHO, Wilson de Pádua
Quantidade: 06 exemplares

Engenharia de software
Tít. Original: Software engineering: a practitioner's approach
Editora: McGraw-Hill São Paulo Ano: 2006
Edição: 6 Nº Páginas: 720
Autor: PRESSMAN, Roger S.
Quantidade: 03 exemplares

Engenharia de software
Tít. Original: Software engineering
Editora: Pearson Addison Wesley São Paulo SP Ano: 2005
Edição: 6 Nº Páginas: 592
Autor: SOMMERVILLE, Ian
Quantidade: 06 exemplares

Estrutura de dados fundamentais: conceitos e aplicações
Editora: Érica São Paulo Ano: 2004
Edição: 8 Nº Páginas: 238
Autor: PEREIRA, Silvio do Lago
Quantidade: 03 exemplares

Estrutura de dados fundamentais: conceitos e aplicações
Editora: Érica São Paulo Ano: 2006
Edição: 9 Nº Páginas: 238
Autor: PEREIRA, Silvio do Lago
Quantidade: 03 exemplares

Estruturas de dados e algoritmos: padrões de projetos orientados a objetos com java
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2001
Edição: 1 Nº Páginas: 566
Autor: PREISS, Bruno R.
Quantidade: 03 exemplares

Estudo dirigido de AutoCad 2007
Editora: Érica São Paulo Ano: 2006
Edição: 1 Nº Páginas: 300
Autor: LIMA, Claudia Campos Netto Alves de
Quantidade: 04 exemplares

Fundamentos de metodologia científica
Editora: Atlas São Paulo Ano: 2006
Edição: 6 Nº Páginas: 315
Autor: MARCONI, Marina de Andrade
Quantidade: 03 exemplares

Informática: conceitos básicos
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2004
Edição: 7 Nº Páginas: 407
Autor: VELLOSO, Fernando de Castro
Quantidade: 03 exemplares

Introdução à informática
Tít. Original: Computers: brief
Editora: Pearson Prentice Hall São Paulo Ano: 2006
Edição: 8 Nº Páginas: 350
Autor: CAPRON, H. L.
Quantidade: 03 exemplares

Introdução a sistemas de banco de dados
Tít. Original: An introduction to database systems
Editora: Elsevier Rio de Janeiro A no: 2004
Edição: 8 Nº Páginas: 865
Autor: DATE, C. J.
Quantidade: 03 exemplares

Java: como programar
Editora: Pearson São Paulo SP Ano: 2006
Edição: 6 Nº Páginas: 1110
Autor: DEITEL, H.M.
Quantidade: 03 exemplares

Java 2 ensino didático: revisado e atualizado para versão 5
Editora: Érica São Paulo Ano: 2006
Edição: 5 Nº Páginas: 372
Autor: FURGERI, Sérgio
Quantidade: 03 exemplares

Pascal e técnicas de programação: incluindo turbo Pascal
Editora: LTC Rio de Janeiro Ano: 2001
Edição: 3 Nº Páginas: 287
Autor: SCHMITZ, Eber Assis
Quantidade: 03 exemplares

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

PHP e MySQL: desenvolvimento web
Tít. Original: PHP and MySQL: web development
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2005
Edição: 3 N° Páginas: 712
Autor: WELLING, Luke
Quantidade: 03 exemplares

Princípios de análise e projetos de sistemas com UML
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2007
Edição: 2 N° Páginas: 369
Autor: BEZERRA, Eduardo
Quantidade: 03 exemplares

Programação básica e prática com Delphi.
Editora: LTC Rio de Janeiro Ano: 2005
Edição: 1 N° Páginas: 373
Autor: OLIVEIRA, Mario Leite de
Quantidade: 06 exemplares

Programação de computadores em java
Editora: LTC Rio de Janeiro Ano: 2003
Edição: 1 N° Páginas: 241
Autor: CAMARÃO, Carlos
Quantidade: 06 exemplares

Programação estruturada de computadores:
algoritmos estruturados
Editora: LTC Rio de Janeiro Ano: 1999
Edição: 3 N° Páginas: 284
Autor: FARRER, Harry
Quantidade: 03 exemplares

Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C
Ed. Pioneira Thomson Learning São Paulo Ano: 2004
Edição: 2 N° Páginas: 552
Autor: ZIVIANI, Nívio
Quantidade: 03 exemplares

Redes de computadores e a internet: : uma abordagem top-down
Ed: Pearson Addison Wesley São Paulo Ano: 2006
Edição: 3 N° Páginas: 634
Autor: KUROSE, James F.
Quantidade: 03 exemplares

Redes e servidores Linux: guia prático
Editora: Sul Editores Porto Alegre RS Ano: 2006
Edição: 2 N° Páginas: 443
Autor: MORIMOTO, Carlos E.
Quantidade: 06 exemplares

Redes e sistemas de comunicação de dados
Tít. Original: Business data communications
Editora: Elsevier Rio de Janeiro RJ Ano: 2005
Edição: 5 N° Páginas: 449
Autor: STALLINGS, William
Quantidade: 03 exemplares

Título: Sistema de banco de dados
Tít. Original: Database system concepts
Editora: Pearson São Paulo Ano: 2007
Edição: 3 N° Páginas: 778
Autor: SILBERSCHATZ, Abraham
Quantidade: 03 exemplares

Sistema de banco de dados
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2006
Edição: 5 N° Páginas: 781
Autor: SILBERSCHATZ, Abraham
Quantidade: 03 exemplares

Sistemas operacionais
Editora: Pearson Prentice Hall São Paulo Ano: 2005
Edição: 3 N° Páginas: 760
Autor: DEITEL, H.M.
Quantidade: 03 exemplares

Struts em ação
Tít. Original: Struts in action
Editora: Ciência Moderna Rio de Janeiro Ano: 2004
Edição: 1 N° Páginas: 604
Autor: HUSTED, Ted
Quantidade: 03 exemplares

UML Subguia do usuário
Editora: Elsevier Rio de Janeiro Ano: 2006
Edição: 2 N° Páginas: 474
Autor: BOOCH, Grady
Quantidade: 03 exemplares

Use a cabeça HTML com CSS e XHTML
Tít. Original: Head First HTML with CSS & XHTML
Editora: Alta Books Rio de Janeiro RJ Ano: 2006
Edição: 1 N° Páginas: 486
Autor: FREEMAN, Elisabeth

UNIDADE DA SERRA

10 minutos para aprender HTML 4
Editora: Berkeley
Autor: EVANS, Tim
Edição: 1ª
Ano: 1998
Quantidade: 1

300 superdicas de Editoração, design e artes gráficas
Editora: Senac
Autor: "HORIE, Ricardo Minoru PEREIRA, Ricardo Pagemaker"
Edição: 5ª Ano: 2005
Quantidade: 2

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

- 3D studio max 2.5
Editora:Brasport
Autor:"SANTOS, João BARATA, João"
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1
- 3D studio max 3.0: modelagem, materiais e animação
Editora:Érica
Autor:GUIMARÃES FILHO, Edvaldo Barbosa
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2
- 4 th Latin American Operations and Management Symposium
Editora:UFRGS/Unisinos
Autor:LATIN American network operations and management symposium (4 th : 2005 aug. 29 - 31 : Porto Alegre, RS)
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:1
- A biblioteca Standard C
Editora:Campus
Autor:PLAUGER, P. J. A.
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:2
- A linguagem de programação C++
Editora:Bookman
Autor:STROUSTRUP, Bjarne
Edição:3ª Ano:2000
Quantidade:2
- A prática da programação
Editora:Campus
Autor:"KERNIGHAN, Brian W. PIKE, Rob"
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:3
- A verdadeira história do IG
Editora:Érica
Autor:CORTES, Pedro Luiz
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:2
- Access e SQL server: manual do programador
Editora:Ciência Moderna
Autor:VIESCAS, John R. [et al]
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1
- Access para Windows: dicas de otimização
Editora:Campus
Autor:JENNINGS, Roger
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1
- Acess 2000 & VBA: soluções e aplicações
Editora:Érica
Autor:HADDAD, Renato Ibrahim
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:3
- ActionScripting in flash
Editora:SAMS
Autor:KERMAN, Phillip
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1
- Algoritmos
Editora:Makron Books
Autor:"SALVETTI, Dirceu Douglas BARBOSA, Lisbete Madsen"
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:1
- Algoritmos e estruturas de dados
Editora:LTC
Autor:GUIMARÃES, Ângelo Moura: LAGES, Newton A.de Castilho
Edição:1ª Ano:1985/94
Quantidade:12
- Algoritmos e estruturas de dados
Editora:LTC
Autor:WIRTH, Niklaus
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:2
- Algoritmos e estruturas de dados
Editora:LTC
Autor:WIRTH, Niklaus
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:10
- Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de"
Edição:13ª Ano:2002
Quantidade:3
- Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de"
Edição:17ª Ano:2005
Quantidade:2
- Anais [da] 7ª Escola regional de alto desempenho - ERAD
Editora:SBC
Autor:Escola regional de alto desempenho (7. : 2007 jan. 16 - 19 : Porto Alegre, RS)
Edição:1ª Ano:2007
Quantidade:1
- Anais da II Escola Regional de Banco de Dados - ERBD 2006
Editora:SBC
Autor:ESCOLA Regional de Banco de dados - ERBD
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1
- Anais da II Escola Regional de Informática

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Editora:SBC
Autor:ESCOLA Regional de Informática
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:1

Anais da IV Escola regional de informática de Minas Gerais
Editora:SBC
Autor:Escola regional de informática de Minas Gerais
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:1

Anais do 24. Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores - v. 1
Editora:[s. n.]
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Redes de Computadores (24. : 2006 mai 29 - jun 02 : Curitiba, PR)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Anais do 24. Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores - v. 2
Editora:[s. n.]
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Redes de Computadores (24. : 2006 mai 29 - jun 02 : Curitiba, PR)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Anais do 7º Fórum Internacional Software Livre - FISL 7.0 e do VII Workshop sobre Software Livre - WSL
Editora:SBC
Autor:FÓRUM Internacional Software Livre - FISL (7. : 2006 abr. 19 - 22 : Porto Alegre, RS)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Anais do 8º Fórum Internacional Software Livre - FISL e do VIII Workshop sobre Software Livre - WSL
Editora:SBC
Autor:FÓRUM Internacional Software Livre - FISL
Edição:1ª Ano:2007
Quantidade:1

Anais do V Simpósio Brasileiro de Qualidade de Software
Editora:UFES
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Qualidade de Software
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:3

Anais do VII Workshop em Sistemas Computacionais de alto desempenho.
Editora:SBC
Autor:Workshop em Sistemas Computacionais de alto desempenho
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Anais do X Simpósio Brasileiro de Linguagens de Programação
Editora:UFMG

Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Linguagens de programação
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Anais dos Minicursos do 24. Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores
Editora:[s. n.]
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Redes de Computadores
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Análise baseada em objetos
Editora:Campus
Autor:COAD, Peter
Edição:2ª Ano:[199?]
Quantidade:4

Análise de pontos de função: m
Edição, estimativas e gerenciamento de projetos de software
Editora:Érica
Autor:"VAZQUEZ, Carlos Eduardo SIMÕES, Guilherme Siqueira ALBERT, Renato Machado"
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:1

Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos
Editora:Elsevier
Autor:WAZLAWICK, Raul Sidnei
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:8

Análise e projeto de sistemas: uma abordagem estruturada
Editora:LTC
Autor:DAVIS, William S.
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:2

Análise e projeto orientados a objetos
Editora:Makron Books
Autor:"MARTIN, James ODELL, James J."
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1

Análise estruturada de sistemas
Editora:LTC
Autor:"GANE, Chris SARSON, Trish"
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:4

Análise estruturada e especificação de sistema
Editora:Campus
Autor:DEMARCO, Tom
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:4

Análise estruturada moderna
Editora:Campus
Autor:YOURDON, Edward
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:6

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Apache server 2: a bíblia Editora:Campus Autor:KABIR, Mohammed J. Edição:1ª Ano:2002 Quantidade:2	Editora:Campus Autor:GREENWOOD, Ken Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1
Aplicações cliente/servidor com delphi 6 e interbase 6: uma abordagem prática Editora:Érica Autor:"WILDEROM, Stella M. WILDEROM, B. P. M." Edição:2ª Ano:2002 Quantidade:2	Aprenda em 21 dias Active Server Pages 3.0 Editora:Campus Autor:"MITCHELL, Scott ATKINSON, James" Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:1
Aplicações e banco de dados para internet Editora:Érica Autor:"MARCON, Antônio Marcos NEVES, Denise" Edição:2ª Ano:2000 Quantidade:4	Aprenda em 21 dias controle ActiveX com visual basic 5 Editora:Campus Autor:"BROPHY, Keith KOETS, Timothy" Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1
Aplicações em CorelDraw 8 [e] Corel Photo-Paint 8 Editora:Érica Autor:GOIS, Fernanda Caet Ano de Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2	Aprenda em 21 dias Delphi 4 Editora:Campus Autor:REISDORPH, Kent Edição:2ª Ano:1999 Quantidade:1
Aplicações profissionais em Delphi 6: contas a pagar e a receber Editora:Érica Autor:MACIEL, Francisco Marcelo de Barros Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	Aprenda em 21 dias Dreamweaver ultradev 4 Editora:Campus Autor:RAY, John Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1
Aprenda a programar em C, C++ e C# Editora:Campus Autor:HICKSON, Rosângela Edição:2ª Ano:2005 Quantidade:4	Aprenda em 21 dias intrabuilder Editora:Campus Autor:MAHAR, Paul Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1
Aprenda a projetar seu próprio banco de dados Editora:Makron Books Autor:HERNANDEZ, Michael J. Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:3	Aprenda em 21 dias microsoft server 7.0 Editora:Campus Autor:"WAYMIRE, Richard SAWTELL, Rick" Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2
Aprenda em 1 semana HTML 4 Editora:Campus Autor:LEMAY, Laura Edição:2ª Ano:1998 Quantidade:2	Aprenda em 21 dias photoshop 5 Editora:Campus Autor:CLARK, T. Michael Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1
Aprenda em 1 semana programação CGI com PERL 5 Editora:Campus Autor:HERRMANN, Eric Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:2	Aprenda em 21 dias programação ActiveX Editora:Campus Autor:"KAUFMAN, Sanders PERKINS, Jeff FLEET, Diana" Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:1
Aprenda em 14 dias 3D Studio Max 2.5 Editora:Campus Autor:"KAKERT, Paul KALWICK, David" Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1	Aprenda em 21 dias VB Script Editora:Campus Autor:"KEITH, Braphy KOETS, Timothy" Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:1
Aprenda em 21 dias ABAP/4	Aprenda em 21 dias visual basic 5 Editora:Campus Autor:"GUREWICH, Nathan GUREWICH, Ori"

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:2

Aprenda em 21 dias Visual Basic 6

Editora:Campus
Autor:PERRY, Greg M.
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

Aprenda em 24 horas Active Server Pages

Editora:Campus
Autor:"WILLE, Christoph KOLLER, Chistian"
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas Adobe Photoshop 5.5

Editora:Campus
Autor:ROSE, Carla
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas CorelDraw 8

Editora:Campus
Autor:KARLINS, David
Edição:2ª Ano:1998
Quantidade:2

Aprenda em 24 horas CorelDraw 9

Editora:Campus
Autor:KARLINS, David
Edição:2ª Ano:1999
Quantidade:2

Aprenda em 24 horas ilustrador 8

Editora:Campus
Autor:GOLDING, Mordy
Edição:8ª Ano:1999
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas internet

Editora:Campus
Autor:SNELL, Ned
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas JavaScript 1.3

Editora:Campus
Autor:MONCUR, Michael
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

Aprenda em 24 horas Lotus Notes 4.6

Editora:Campus
Autor:RICHARDS, Cate
Edição:2ª Ano:1998
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas Microsoft FrontPage 98

Editora:Campus
Autor:SHAFRAN, Andy
Edição:2ª Ano:1998
Quantidade:3

Aprenda em 24 horas microsoft internet explorer 5

Editora:Campus

Autor:FREEZE, Jill T.

Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

Aprenda em 24 horas microsoft PowerPoint 2000

Editora:Campus
Autor:HADDAD, Alexandria
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas Microsoft Project 98

Editora:Campus
Autor:PYRON, Tim
Edição:2ª Ano:1999
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas Microsoft Windows 2000 professional

Editora:Campus
Autor:"GOOKIN, Dan GOOKIN, Sandra Hardin"
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas Microsoft Word 2000

Editora:Campus
Autor:STEELE, Heidi
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas programação

Editora:Campus
Autor:PERRY, Greg
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

Aprenda em 24 horas redes

Editora:Campus
Autor:HAYDEN, Matt
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

Aprenda em 24 horas TCP/IP

Editora:Campus
Autor:"CASAD, Joe WILLSEY, Bob"
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas upgrade em manutenção em PCs

Editora:Campus
Autor:GRIMES, Galen
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas Visual Basic 5

Editora:Campus
Autor:PERRY, Greg M.
Edição:2ª Ano:1998
Quantidade:1

Aprenda em 24 horas Windows 98

Editora:Campus
Autor:PERRY, Greg
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:2

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Aprenda WEB services em 24 horas Editora:Elsevier Autor:"POTTS, Stephen KOPAC, Mike" Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:4	Edição:2ª Ano:2003 Quantidade:4
Aprendendo ASP NET com C# Editora:Érica Autor:DAMASCENO JÚNIOR, Américo Fraga Edição:2ª Ano:2001 Quantidade:3	Arquitetura de sistemas operacionais Editora:LTC Autor:"MACHADO, Francis Berenger MAIA, Luiz Paulo" Edição:3ª Ano:2004 Quantidade:6
Aprendendo C++ Editora:Campus Autor:SWAN, Tom Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2	Arquitetura e organização de computadores: projeto para o desempenho Editora:Prentice Hall Autor:STALLINGS, William Edição:5ª Ano:2003/05 Quantidade:12
Aprendendo Delphi 6 e Kylix Editora:Novatec Autor:SIMÕES, Fabrício Alex Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	Arquiteturas paralelas Editora:Sagra Luzzatto Autor:"DE ROSE, César A. F. NAVAU, Phillipe O. A." Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:4
Aprendendo intranets e extranets com java 1.1 Editora:Érica Autor:DAMASCENO JÚNIOR, Américo Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:2	ASP, ADO e banco de dados na internet Editora:Visual Books Autor:MARCORATTI, José Carlos Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2
Aprendendo Java: programação na Internet Editora:Érica Autor:DAMASCENO, JÚNIOR, Américo Edição:2ª Ano:1996 Quantidade:2	ASP: Active Server Pages: recursos, técnicas de programação e acesso a dados Editora:Érica Autor:MACHADO, Wesley Alves Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:3
Aprendendo Red Hat Linux Editora:Campus Autor:McCARTY, Bill Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:1	ASP: Active Server Pages: técnicas e estratégias Editora:Érica Autor:FRANKLINT, Kleitor Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:5
Aprendendo windows 95 Editora:Érica Autor:DAMASCENO JÚNIOR, Américo Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1	ASP: caixa de ferramentas para web Editora:Érica Autor:CORTÊS, Pedro Luiz Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:3
Aprendendo WML e WMLScript Editora:Campus Autor:FROST, Martin Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	ATM: o futuro das redes Editora:Makron Books Autor:ATM Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:1
Aprendendo XML Editora:Campus Autor:RAY, Erick T. Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	AutoCAD 10: guia prático Editora:Érica Autor:CENSI, Alexandre L. C. Edição:8ª Ano:1991 Quantidade:1
Arquitetura de computadores pessoais Editora:Sagra Luzzatto Autor:WEBER, Raul Fernando	AutoCAD 10: guia prático Editora:Érica Autor:CENSI, Alexandre L. C.

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:9ª Ano:1992
Quantidade:1

AutoCad 2000: curso passo a passo
Editora:Terra
Autor:"MACDOWELL, Ivan MACDOWELL,
Rosangela"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

AutoCAD 2000: utilizando totalmente: 2D, 3D e
avançado
Editora:Érica
Autor:BALDAM, Roquemar de Lima
Edição:2ª Ano:1999
Quantidade:1

AutoCAD 2002: utilizando totalmente
Editora:Érica
Autor:BALDAM, Roquemar de Lima
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:1

AutoCAD 2002: utilizando totalmente
Editora:Érica
Autor:BALDAM, Roquemar de Lima
Edição:3ª Ano:2003
Quantidade:1

AutoCAD 2002: utilizando totalmente
Editora:Érica
Autor:BALDAM, Roquemar de Lima
Edição:4ª Ano:2004
Quantidade:2

AutoCad 2004: fundamentos
Editora:Érica
Autor:MATSUMOTO, Élia Yathie
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:5

AutoCad 2004: fundamentos
Editora:Érica
Autor:MATSUMOTO, Élia Yathie
Edição:3ª Ano:2006
Quantidade:5

AutoCAD 2004: utilizando totalmente
Editora:Érica
Autor:"BALDAM, Roquemar de Lima COSTA,
Lourenço"
Edição:2ª Ano:2004
Quantidade:1

Autocad: referência rápida
Editora:Pioneira
Autor:"KNIGHT, Robert L VALASKI, William R."
Edição:1ª Ano:1992
Quantidade:1

AutoLISP 2002: linguagem de programação do
AutoCAD
Editora:Érica
Autor:MATSUMOTO, Élia Yathie

Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Banco de dados para Web: do planejamento à
implementação
Editora:Érica
Autor:SILVA, Luci Ano Carlos da.
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:2

Banco de dados relacional e distribuído
Editora:LTC
Autor:CERÍCOLA, Osvaldo Vicente
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:2

Banco de dados: aprenda o que são, melhore seu
conhecimento, construa os seus
Editora:Edgard Blücher
Autor:"SETZER, Valdemar W. SILVA, Flávio Soares
Corrêa da"
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:2

Banco de dados: conceitos, modelos, gerenciadores,
projeto lógico, projeto físico
Editora:Edgard Blücher
Autor:SETZER, Valdemar W.
Edição:3ª Ano:1999
Quantidade:2

Banco de dados: conceitos, modelos, gerenciadores,
projeto lógico, projeto físico
Editora:Edgard Blücher
Autor:SETZER, Valdemar W.
Edição:3ª Ano:2002
Quantidade:2

Bases da computação gráfica
Editora:Campus
Autor:B AnoN, Gerald Jean Francis
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:2

Bash: guia de consulta rápida
Editora:Novatec
Autor:SAADE, Joel
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Borland C++ 4.0: técnicas de programação
Editora:Axcel Books
Autor:"POTTS, Stephen MONK, Timothy"
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:1

Borland C++ builder how-to: the definitive C++ builder
problem-solver
Editora:Waite Group Press
Autor:"MI Ano, John CABANSKI, Thomas HOWE,
Harold"
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:1

Borland C++: the complete reference

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Editora:Osborne McGraw-Hill
Autor:SCHILDT, Herbert
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:1

Borland delphi 6 & kyllix: curso completo
Editora:Axcel Books
Autor:LEÃO, Marcelo
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:5

Bussiness to bussiness: aprenda a desenvolver
aplicações
Editora:Érica
Autor:FURGERI, Sérgio
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

C a linguagem de programação
Editora:Campus
Autor:"KERNIGHAN, Brian W. RITCHIE, Dennis M."
Edição:1ª Ano:1986
Quantidade:4

C programação: o guia prático para a programação
eficiente
Editora:Campus
Autor:HOLZNER, Steven
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

C#: aplicações e soluções
Editora:Érica
Autor:HADDAD, Renato Ibrahim
Edição:2ª Ano:2001
Quantidade:2

C#: um guia prático
Editora:Bookman
Autor:LIPPMAN, Stanley B.
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:4

C, a linguagem de programação padrão ANSI
Editora:Campus
Autor:"KERNIGHAN, Brian W. RITCHIE, Dennis M."
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:4

C, a linguagem de programação padrão ANSI
Editora:Campus
Autor:"KERNIGHAN, Brian W. RITCHIE, Dennis M."
Edição:1ª Ano:1990
Quantidade:2

C/C++ técnicas avançadas
Editora:Berkeley
Autor:"DUNTEMANN, Jeff WEISKAMP, Keith"
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:3

C: completo e total
Editora:Makron Books
Autor:SCHILDT, Herbert

Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:1

C: completo e total
Editora:Makron Books
Autor:SCHILDT, Herbert
Edição:3ª Ano:2006
Quantidade:4

C++ builder 5: guia prático
Editora:Érica
Autor:MATEUS, César Augusto
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:3

C++: manual de referência comentado
Editora:Campus
Autor:"ELLIS, Margaret A. STROUSTRUP, Bjarne"
Edição:5ª Ano:1993
Quantidade:2

Calcule com o Mathcad
Editora:Érica
Autor:"NITZ, Marcello GALHA, Rodrigo"
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:1

Cascading style Sheets: guia de consulta rápida
Editora:Novatec
Autor:AMARAL, Luiz Gustavo
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

CGI com PERL: conceitos, programas e aplicação
Editora:Érica
Autor:CGI...
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Clipper 5.2
Editora:Makron Books
Autor:SPENCE, Rick
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:1

Clipper com linguagem C: rotinas em C para serem
utilizadas como funções na programação em clipper
Editora:McGraw-Hill
Autor:"QUINTELA, Luiz Antonio Fontes PIMENTEL,
Mário Sérgio Lobo"
Edição:1ª Ano:1990
Quantidade:2

Clipper: versão summer 87 - v. 1
Editora:LTC
Autor:VIDAL, Antonio Geraldo da Rocha
Edição:1ª Ano:1992
Quantidade:1

Cold Fusion: a ferramenta profissional para criação
de páginas dinâmicas
Editora:Érica
Autor:SOUZA, Wanderlei Cristi Ano de Almeida
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:3

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Como construir o data warehouse Editora:Campus Autor:INMON, W. H. Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:2	considerações de hardware e software Editora:Érica Autor:"HELD, Gilbert MARSHALL, Thomas R." Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:2
Como criar web pages Editora:Campus Autor:"SMITH, Bud BEBAK, Arthur" Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1	Computação distribuída de alto desempenho: redes, clusters e grids computacionais Editora:Axcel Books do Brasil Autor:DANTAS, Mario Edição:1ª Ano:2005 Quantidade:1
Como funciona a internet Editora:Quark Autor:EDDINGS, Joshua Edição:2ª Ano:[1994?] Quantidade:1	Comunicação de dados Editora:McGraw-Hill Autor:ALVES, Luiz Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:2
Como funciona o computador Editora:Quark do Brasil Autor:WHITE, Ron Edição:2ª Ano:[1995] Quantidade:2	Comunicação de dados Editora:Campus Autor:HELD, Gilbert Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:5
Como funciona o windows Editora:Quark do Brasil Autor:CHRISTIAN, Kaare Edição:1ª Ano:1994 Quantidade:2	Comunicação de dados e redes de computadores Editora:Bookman Autor:FOROUZAN, Behrouz A. Edição:3ª Ano:2006 Quantidade:2
Como funcionam as redes Editora:Quark Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J. Edição:3ª Ano:1993 Quantidade:1	Comunicação de dados: conceitos básicos Editora:LTC Autor:NUNES, José Renato Soares Edição:1ª Ano:1989 Quantidade:4
Como montar, configurar e expandir seu PC 486/Pentium v. 1 Editora:LVC Autor: VASCONCELOS, Laércio Edição:4ª Ano:1995 Quantidade:1	Comunicação entre computadores e tecnologias de rede Editora:Pioneira Thomson Autor:"GALLO, Michael A. HANCOCK, William M." Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:1
Como programar em C Editora:LTC Autor:"DEITEL, H. M. DEITEL, P. J." Edição:2ª Ano:1999 Quantidade:4	Conceitos de computação com o essencial de C++ Editora:Bookman Autor:HORSTMANN, Cay S. Edição:3ª Ano:2005 Quantidade:2
Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas Editora:LTC Autor:"AHO, Alfred V. SETHI, Ravi ULLMAN, Jeffrey D." Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:2	Conceitos de computação com o essencial de Java Editora:Bookman Autor:HORSTMANN, Cay S. Edição:3ª Ano:2005 Quantidade:2
Complexidade de algoritmos: análise, projeto e métodos Editora:Sagra Luzzatto Autor:"TOSCANI, Laura Vieira VELOSO, Paulo A. S." Edição:2ª Ano:2005 Quantidade:4	Conceitos de linguagens de programação Editora:Bookman Autor:SEBESTA, Robert W. Edição:5ª Ano:2005 Quantidade:5
Compressão de dados: técnicas e aplicações,	Concepts of programming languages Editora:The Benjamin/Cummings Publishing Company, INC.

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Autor:SEBESTA, Robert W.
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:1

Conhecendo e trabalhando com o Toolbook
Editora:Érica
Autor:CÔRTEZ, Pedro Luiz
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:1

Conhecendo e trabalhando com o Toolbook II
instructor 6.0
Editora:Érica
Autor:CÔRTEZ, Pedro Luiz
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:3

Construção de sites
Editora:Global
Autor:DOTTA, Silvia
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:2

Construindo firewalls para a internet
Editora:Campus
Autor:"ZWICKY, Elizabeth D. COOPER, Simon
CHAPMAN, D. Brent"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:2

Construindo redes Cisco de acesso remoto
Editora:Pearson Education
Autor:PAQUET, Catherine
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:1

Construindo redes Cisco escaláveis
Editora:Pearson Education
Autor:"PAQUET, Catherine TEARE, Diane"
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:1

Construindo redes Cisco usando comutação
multicamadas: building cisco multilayer switched
networks - BCMSN
Editora:Pearson Education
Autor:WEBB, Karen
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:1

Construindo super-computadores com Linux
Editora:Brasport
Autor:PITANGA, Marcos
Edição:2ª Ano:2004
Quantidade:2

Core java 2: volume 1 - fundamentos
Editora:Pearson Education do Brasil
Autor:"HORSTMANN, Cay S. CORNELL, Gary"
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:3

Core java 2: volume 1 - fundamentos
Editora:Alta Books
Autor:"HORSTMANN, Cay S. CORNELL, Gary"

Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:5

Core java 2: volume 2 - recursos avançados
Editora:Pearson Education do Brasil
Autor:"HORSTMANN, Cay S. CORNELL, Gary"
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:6

Core Servlets e JavaServer Pages: volume 1:
tecnologias core
Editora:Ciência Moderna
Autor:"HALL, Marty BROWN, Larry"
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:4

Corel R.A.V.E.: animações para web: descobrindo e
conquistando
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

CorelDraw 9 avançado
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:2

Criação de sites com Dreamweaver 4 em português
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Criação de software: técnicas eficientes
Editora:Campus
Autor:KING, David
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:1

Criações em multimídia
Editora:Berkeley
Autor:SHADOCK, Philip
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:2

Criações em Ray tracing
Editora:Berkeley
Autor:"WELLS, Drews YOUNG, Chris FARMER,
Dan"
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1

Crie imagens para a construção de sites: orientado
por projeto
Editora:Érica
Autor:OLIVIERO, Carlos Antonio José
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:6

Crie um site B2C: business to consumer: com PHP4
e MySQL
Editora:Érica
Autor:SOARES, Wallace

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:3

Crie, anime e publique seu site [utilizando] flash 4, fireworks 3, dreamweaver3
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:3ª Ano:2001
Quantidade:3

Crie, anime e publique seu site utilizando Fireworks, Flash MX e Dreamwear MX em português
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:2ª Ano:2003
Quantidade:1

Crie, anime e publique seu site utilizando Fireworks, Flash MX e Dreamwear MX em português
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:3ª Ano:2004
Quantidade:2

Crie, anime e publique seu site utilizando flash 5 e dreamweaver 4 em português
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Crystal reports: guia de consulta rápida
Editora:Novatec
Autor:SAADE, Joel
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:3

Curso prático delphi 3.0
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:1

Datamining: a mineração de dados no marketing, medicina, economia, engenharia e administração
Editora:Érica
Autor:CARVALHO, Luís Alfredo Vidal de
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:3

dBASE 5.0 for windows
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:1

dBASE III interativo: sistema para o gerenciamento de banco de dados para microcomputadores - v. 1
Editora:Atlas
Autor:MAGRI, João Alexandre
Edição:2ª Ano:1989
Quantidade:1

dBASE IV: passo a passo: inclui SQL e QBE
Editora:Campus

Autor:"HURSCH, Jack L. HURSCH, Carolyn J."
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:1

Delphi & ASP: criando sites profissionais
Editora:Relativa
Autor:OLIVEIRA, Adelize Generini de
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Delphi 4: proteção e segurança de banco de dados
Editora:Érica
Autor:VOZIKIS, Cristos Constantin
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:3

Delphi 5 para internet com banco de dados: o guia
Editora:Érica
Autor:ARAUJO, Kleitor Franklint Correa de
Edição:3ª Ano:2001
Quantidade:3

Delphi 5.0: aplicação para banco de dados
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

Delphi 5.0: tópicos avançados
Editora:Érica
Autor:FERREIRA, Marcos dos Santos
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:2

Delphi 5: aplicações comerciais
Editora:Érica
Autor:SANTOS, Carlos Hamilton Rocha
Edição:3ª Ano:2001
Quantidade:3

Delphi 6 cliente/servidor com firebird/interbase: aplicação PDV e controle de estoques
Editora:Érica
Autor:"WILDERON, Bastiaan Pieter Marinus FRANK, Marcelo"
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:3

Delphi 6 com SQL server 2000: programação para banco de dados cliente/servidor
Editora:Érica
Autor:RIBEIRO, Ivanilson Lima
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Delphi 6: aplicações avançadas para banco de dados
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:2

Delphi 6: desenvolvendo aplicações
Editora:Érica
Autor:VOZIKIS, Cristos Constantin

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	fusion Editora:Campus Autor:DESENVOLVIMENTO... Edição:3ª Ano:1996 Quantidade:2
Delphi 6: programação orientada a objetos Editora:Érica Autor:CARVALHO, Faíçal Farhat de Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	Desktop publishing: a arte da Editoração eletrônica Editora:LTC Autor:"BOVE, Tony RHODES, Cheryl THOMAS, Wes" Edição:1ª Ano:1988 Quantidade:1
Delphi 6: proteção contra pirataria Editora:Érica Autor:GOLDBERG NETO, Walter Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	Desktop publishing: técnicas de Editoração eletrônica Editora:Campus Autor:"BURNS, Diane VENIT, S. HANSEN, Rebecca" Edição:1ª Ano:1990 Quantidade:1
Delphi 6: tópicos avançados Editora:Érica Autor:FERREIRA, Marcos dos Santos Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	Desmistificando a computação gráfica Editora:McGraw-Hill Autor:VENETIANER, Tomas Edição:1ª Ano:1988 Quantidade:2
Delphi nuts & bolts: for experienced programmers Editora:Osborne McGraw-Hill Autor:CORNELL, Gary Edição:2ª Ano:1996 Quantidade:1	Desvendando Linux Editora:Campus Autor:TOBLER, Michael J. Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:4
Delphi: bíblia do programador Editora:Berkeley Autor:SWAN, Tom Edição:3ª Ano:1997 Quantidade:1	Desvendando o macintosh Editora:Campus Autor:"HEID, Jim NORTON, Peter" Edição:1ª Ano:1991 Quantidade:1
Dephi 5.0 com SQL 7.0 Server: cliente servidor Editora:Érica Autor:MACIEL, Francisco Marcelo de Barros Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:3	Desvendando o Microsoft SQL server 7.0 Editora:Campus Autor:"SOUKUP, Ron DELANEY, Kalen." Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:6
Dephi 5.0 com SQL 7.0 Server: cliente servidor Editora:Érica Autor:MACIEL, Francisco Marcelo de Barros Edição:2ª Ano:2000 Quantidade:2	Desvendando periféricos e extensões Editora:Campus Autor:NORTON, Peter Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2
Desenvolvendo aplicações com delphi 6 Editora:Makron Books Autor:SONNINO, Bruno Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	Diagnosticando redes: cisco internetwork troubleshooting Editora:Pearson Education Autor:"CHAPPELL, Laura FARKAS, Dan" Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:1
Desenvolvendo com C# Editora:Bookman Autor:"GALUPPO, Fábio MATHEUS, Vanclei SANTOS, Wallace" Edição:1ª Ano:2004 Quantidade:2	Diagramando com qualidade no computador: um guia básico de desenho para desktop publishing Editora:Campus Autor:PARKER, Roger C. Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:1
Desenvolvendo Websites com PHP4 Editora:Novatec Autor:NIEDERAUER, Juli Ano Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	
Desenvolvimento orientado a objetos: o método	

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Dicionário de computadores
Editora:Editorial Presença
Autor:CAMPOS, Luís de
Edição:1ª Ano:1992
Quantidade:1

Dicionário do computador
Editora:Rio Gráfica
Autor:DICIONÁRIO...
Edição:1ª Ano:1984
Quantidade:1

Dicionário técnico de informática: alemão - português: português - alemão = wörterbuch der informatik: deutsch - portugiesisch: portugiesisch - deutsch
Editora:UFSC/Papa Livro
Autor:WANGENHEIM, Aldo V.
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

DNS e BIND
Editora:Campus
Autor:"ALBITZ, Paul LIU, Cricket"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:4

DNS on windows 2000
Editora:O'Reilly
Autor:"LARSON, Matt LIU, Cricket"
Edição:2ª Ano:2001
Quantidade:2

Dominando firebird: uma referência para desenvolvedores de bancos de dados
Editora:Ciência Moderna
Autor:BORRIE, Helen
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Dominando gerenciamento de projetos com MS Project 2000
Editora:Ciência Moderna
Autor:"FIGUEIREDO, Francisco Constant de FIGUEIREDO, Helio Carlos Maciel"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Dominando gerenciamento de projetos com MS Project 2002
Editora:Ciência Moderna
Autor:"FIGUEIREDO, Francisco Constant de FIGUEIREDO, Helio Carlos Maciel"
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:4

Dominando o Delphi 2: a bíblia
Editora:Makron Books
Autor:CANTÙ, Marco
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:2

Dominando o Delphi 3: a bíblia
Editora:Makron Books

Autor:CANTÙ, Marco
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:1

Dominando o Delphi 4: a bíblia
Editora:Makron Books
Autor:CANTÙ, Marco
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Dominando o Microsoft Windows 2000 Server
Editora:Pearson Education
Autor:DOMINANDO...
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:5

Dominando red hat linux 7
Editora:Ciência Moderna
Autor:DOMINANDO...
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:1

Dreamweaver 3: para windows & macintosh
Editora:Campus
Autor:TOWERS, J. Tarin
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:1

Dreamweaver 4: orientado por projeto: em português
Editora:Érica
Autor:OLIVIERO, Carlos Antonio José
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Dreamweaver MX - concepção e desenvolvimento profissional de websites
Editora:Érica
Autor:MEDEIROS, Fernando
Edição:3ª Ano:2003
Quantidade:1

Dreamweaver MX: utilizando totalmente
Editora:Érica
Autor:BARBATANA, Fabrício Eras Manzi
Edição:2ª Ano:2004
Quantidade:4

Dreamweaver ultradev 4
Editora:Visual Books
Autor:YNEMINE, Silvana Tauhata
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Dreamweaver ultradev 4 em português: criação de sites dinâmicos e aplicações E-commerce
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:2

Dvorak, guia de conectividade
Editora:Berkeley
Autor:"DVORAK, John C. ANIS, Nick FEIBEL, Werner"

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:1	Editora:Brasport Autor:REZENDE, Denis Alcides Edição:3ª Ano:2005 Quantidade:2
Elementos de teoria da computação Editora:Bookman Autor:"LEWIS, Harry R. PAPADIMITRIOU, Christos H." Edição:2ª Ano:2004 Quantidade:4	Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões Editora:LTC Autor:PAULA FILHO, Wilson de Pádua Edição:2ª Ano:2005 Quantidade:6
Enciclopédia prática de informática - v. 1 Editora:Abril Cultural Autor:ENCICLOPÉDIA prática Edição:1ª Ano:1984 Quantidade:1	Ensino didático da linguagem XML: aprenda a criar padrões e documentos Inteligentes com XML Editora:Érica Autor:FURGERI, Sérgio Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3
Enciclopédia prática de informática - v. 2 Editora:Abril Cultural Autor:ENCICLOPÉDIA prática Edição:1ª Ano:1984 Quantidade:1	Estruturas de dados Editora:Campus Autor:ESTRUTURAS... Edição:2ª Ano:1984 Quantidade:1
Enciclopédia prática de informática - v. 3 Editora:Abril Cultural Autor:ENCICLOPÉDIA prática Edição:1ª Ano:1984 Quantidade:1	Estruturas de dados Editora:Campus Autor:ESTRUTURAS... Edição: Ano:2000 Quantidade:2
Enciclopédia prática de informática - v. 4 Editora:Abril Cultural Autor:ENCICLOPÉDIA prática Edição:1ª Ano:1984 Quantidade:1	Estruturas de dados Editora:Campus Autor:ESTRUTURAS... Edição: Ano:2003 Quantidade:2
Engenharia de software Editora:Makron Books Autor:PRESSMAN, Roger S. Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:7	Estruturas de dados e algoritmos em java Editora:Bookman Autor:"GOODRICH, Michael T. TAMASSIA, Robert" Edição:2ª Ano:2002 Quantidade:10
Engenharia de software Editora:Pearson Makron Books Autor:PRESSMAN, Roger S. Edição: Ano:2005 Quantidade:4	Estruturas de dados fundamentais: conceitos e aplicações Editora:Érica Autor:PEREIRA, Silvio do Lago Edição:3ª Ano:2000 Quantidade:5
Engenharia de software Editora:Addison Wesley Autor:SOMMERVILLE, Ian Edição:6ª Ano:2003 Quantidade:2	Estruturas de dados usando C. Editora:Makron Books Autor:"TENENBAUM, Aaron M. LANGSAM, Yedidyah AUGENSTEIN, Moshe J." Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:6
Engenharia de software Editora:Addison Wesley Autor:SOMMERVILLE, Ian Edição:6ª Ano:2005 Quantidade:4	Estruturas de dados usando C. Editora:Pearson Autor:"TENENBAUM, Aaron M. LANGSAM, Yedidyah AUGENSTEIN, Moshe J." Edição:1ª Ano:2005 Quantidade:4
Engenharia de software e sistemas de informação Editora:Brasport Autor:REZENDE, Denis Alcides Edição:2ª Ano:2002 Quantidade:4	Estruturas de dados: conceitos e técnicas de
Engenharia de software e sistemas de informação	

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

implementação Editora:Campus Autor:ESTRUTURAS... Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:4	Edição:10ª Ano:2005 Quantidade:1
Estruturas de dados: conceitos e técnicas de implementação Editora:Campus Autor:ESTRUTURAS... Edição:6ª Ano:2000 Quantidade:5	Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:11ª Ano:2007 Quantidade:4
Estudo dirigido de Acess 2000 Editora:Érica Autor:MIGUEL, Fernando Bestechi Edição:4ª Ano:2001 Quantidade:1	Estudo dirigido de AutoCAD 2006 Editora:Érica Autor:LIMA, Cláudia Campos N. A. de Edição:3ª Ano:2007 Quantidade:2
Estudo dirigido de Acess 2000 Editora:Érica Autor:MIGUEL, Fernando Bestechi Edição:6ª Ano:2002 Quantidade:2	Estudo dirigido de CorelDRAW 10 em português Editora:Érica Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3
Estudo dirigido de Acess 2000 avançado Editora:Érica Autor:"MIGUEL, Fernando Bestechi MANZ Ano, José Augusto N. G." Edição:2ª Ano:2002 Quantidade:3	Estudo dirigido de CorelDRAW 9 Editora:Érica Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo Edição:2ª Ano:2000 Quantidade:2
Estudo dirigido de Acess XP Editora:Érica Autor:"MIGUEL, Fernando Bestechi MIGUEL, Sandra Regina Bestechi" Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	Estudo dirigido de Delphi 5 Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MENDES, Sandro Santa Vicca" Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:5	Estudo dirigido de Delphi 6 Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MENDES, Sandro Santa Vicca" Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:7ª Ano:2002 Quantidade:3	Estudo dirigido de Excel 2000 avançado Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MANZ Ano, André Luiz N. G." Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:9ª Ano:2004 Quantidade:2	Estudo dirigido de excel 97 Editora:Érica Autor:MANZ Ano, André Luiz N.G. Edição:18ª Ano:2002 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de"	Estudo dirigido de informática básica Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, Maria Isabel N. G." Edição:4ª Ano:2002 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de"	Estudo dirigido de Kylix Editora:Érica Autor:MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Estudo dirigido de linguagem C
Editora:Érica
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. Garcia
Edição:6ª Ano:2002
Quantidade:1

Estudo dirigido de linguagem C
Editora:Érica
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. Garcia
Edição:8ª Ano:2004
Quantidade:5

Estudo dirigido de Photoshop 5
Editora:Érica
Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:3

Estudo dirigido de Photoshop 6: em português
Editora:Érica
Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:3

Estudo dirigido de PowerPoint 2000
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, João Carlos N. G."
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:4

Estudo dirigido de PowerPoint 2000
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, João Carlos N. G."
Edição:3ª Ano:2002
Quantidade:3

Estudo dirigido de PowerPoint XP
Editora:Érica
Autor:MANZ Ano, André Luiz N.G.
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:2

Estudo dirigido de red hat linux 7.1
Editora:Érica
Autor:MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Estudo dirigido de Turbo Pascal
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N. Garcia YAMATUMI, Wilson Y."
Edição:6ª Ano:2002
Quantidade:3

Estudo dirigido de Turbo Pascal
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N. Garcia YAMATUMI, Wilson Y."

Edição:7ª Ano:2004
Quantidade:2

Estudo dirigido de visual basic 6.0
Editora:Érica
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. Garcia
Edição:3ª Ano:2002
Quantidade:3

Estudo dirigido de web dreamweaver 4 em português
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Estudo dirigido de Web Flash 5: em português
Editora:Érica
Autor:ALVES, William Pereira
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:3

Estudo dirigido de windows 98
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, João Carlos N. G."
Edição:12ª Ano:2002
Quantidade:3

Estudo dirigido de windows millennium
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MANZ Ano, André Luiz Navarro Garcia"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Estudo dirigido de windows millennium
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MANZ Ano, André Luiz Navarro Garcia"
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:2

Estudo dirigido de Windows XP
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, João Carlos N. G."
Edição:6ª Ano:2006
Quantidade:4

Estudo dirigido de Word 2000
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, Izabel N. G."
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:3

Estudo dirigido de Word 2000
Editora:Érica
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, Izabel N. G."
Edição:2ª Ano:2000
Quantidade:1

Estudo dirigido web HTML 4.0
Editora:Érica

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Autor: TOLEDO, Suely Alves de
Edição: 1ª Ano: 2001
Quantidade: 3

Estudo dirigido web JavaScript
Editora: Érica
Autor: MANZ, José Augusto N. Garcia
Edição: 1ª Ano: 2001
Quantidade: 2

Expandindo e envenenando o seu PC
Editora: Makron Books
Autor: JAMSA, Kris
Edição: 1ª Ano: 1997
Quantidade: 1

Explorando visual C++
Editora: Campus
Autor: KRUGLINSKI, David J.
Edição: 1ª Ano: 1994
Quantidade: 1

Expressões regulares
Editora: Novatec
Autor: JARGAS, Aurélio Marinho
Edição: 1ª Ano: 2001
Quantidade: 3

Faça um site HTML 4.0: orientado por objeto
Editora: Érica
Autor: OLIVIERO, Carlos Antonio José
Edição: 7ª Ano: 2005
Quantidade: 4

Faça um site Java Script: orientado por projeto
Editora: Érica
Autor: OLIVIERO, Carlos Antonio José
Edição: 4ª Ano: 2004
Quantidade: 2

Faça um site PHP4 com base de dados MySQL:
orientado por projeto
Editora: Érica
Autor: OLIVEIRO, Carlos Antonio José
Edição: 1ª Ano: 2001
Quantidade: 3

Fazendo filmes no seu PC!
Editora: Axcel Books
Autor: "MASON, David K. ENZMAN, Alexander"
Edição: 1ª Ano: 1995
Quantidade: 1

Firewalls
Editora: Makron Books
Autor: "STREBE, Mathew PERKINS, Charles"
Edição: 1ª Ano: 2002
Quantidade: 4

Firewalls e segurança na internet: repelindo o hacker
ardiloso
Editora: Bookman
Autor: "CHESWICK, William R. BELLOVIN, Steven M.
RUBIN, Aviel D."

Edição: 2ª Ano: 2005
Quantidade: 2

Fireworks 3 para windows & macintosh
Editora: Campus
Autor: COHEN, Sandee
Edição: 1ª Ano: 2000
Quantidade: 1

Flash 4 profissional: animações interativas para Web
e CD-ROM
Editora: Market Books
Autor: GODOY, Fernando
Edição: 2ª Ano: 2000
Quantidade: 1

Flash 4!: animação criativa na Web
Editora: Campus
Autor: "FRANKLIN, Derek PATTON, Brooks"
Edição: 1ª Ano: 2000
Quantidade: 1

Flash 4: criações multimídia interativas para web
Editora: Érica
Autor: PINTO, Marcos José
Edição: 7ª Ano: 2000
Quantidade: 2

Flash 5: a nova geração em sites interativos
Editora: Érica
Autor: PINTO, Marcos José
Edição: 2ª Ano: 2001
Quantidade: 3

Flash 5: ActionScripting em português
Editora: Érica
Autor: GALVEZ, Jonas
Edição: 2ª Ano: 2001
Quantidade: 3

Flash MX e XML: guia do Web designer
Editora: Pearson Education do Brasil
Autor: "JACOBSON, Dov JACOBSON, Jesse"
Edição: 1ª Ano: 2003
Quantidade: 2

Foundation flash 5
Editora: Friends of
Autor: "BHANGAL, Sham REY, Patrick FARR,
Amanda"
Edição: 1ª Ano: 2000
Quantidade: 1

Fundamentos de bancos de dados
Editora: Érica
Autor: ALVES, William Pereira
Edição: 1ª Ano: 2004
Quantidade: 2

Fundamentos de computadores digitais
Editora: Guanabara Dois
Autor: BARTEE, Thomas C.
Edição: 4ª Ano: 1980
Quantidade: 1

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Fundamentos de estruturas de dados
Editora:Campus
Autor:"HOROWITS, Ellis SAHNI, Sartaj"
Edição:1ª Ano:1987
Quantidade:2

Fundamentos de programação C: técnicas e aplicações
Editora:LTC
Autor:FUNDAMENTOS...
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:1

Fundamentos de programação C: técnicas e aplicações
Editora:LTC
Autor:FUNDAMENTOS...
Edição:2ª Ano:1990
Quantidade:3

Fundamentos em programação assembly: para computadores IBM-PC a partir dos microprocessadores Intel 8086/8088
Editora:Érica
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. G.
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:1

Fundamentos em programação assembly: para computadores IBM-PC a partir dos microprocessadores Intel 8086/8088
Editora:Érica
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. G.
Edição:2ª Ano:2006
Quantidade:3

Gerência de projetos de software: técnicas e ferramentas
Editora:Visual Books
Autor:QUADROS, Moacir
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:2

Gerenciamento de redes com Microsoft Windows XP profissional
Editora:Érica
Autor:BADDINI, Francisco
Edição:5ª Ano:2007
Quantidade:4

Gerenciamento de redes com windows 98
Editora:Érica
Autor:SILVA, Mário Gomes da
Edição:5ª Ano:1999
Quantidade:4

Guia de desenvolvimento de multimídia
Editora:Berkeley
Autor:PERRY, Paul
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1

Guia ilustrado do TCP/IP
Editora:Berkeley

Autor:NAUGLE, Mathew
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:2

Guia incrível da internet
Editora:Makron Books
Autor:KENT, Peter
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1

Guia para a interligação de redes locais
Editora:Campus
Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J.
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:1

Guia para LANtastic
Editora:LTC
Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J.
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:2

Guia prático para projetar sistemas especialistas
Editora:LTC
Autor:WEISS, Sholom M.: KULIKOWSKI, Casimir A.
Edição:1ª Ano:1988
Quantidade:1

Hardware essencial v. 1
Editora:ETFPB
Autor:BORGES, Francisco Fechine
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:1

Hardware, curso completo
Editora:Axcel Books do Brasil
Autor:TORRES, Gabriel
Edição:4ª Ano:2001
Quantidade:8

Hiperdocumentos e como criá-los
Editora:Campus
Autor:MARTIN, James
Edição:1ª Ano:1992
Quantidade:1

HTML 4 com XML
Editora:Makron Books
Autor:"MAZZETTI, Gerardo MINK, Carlos"
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:1

HTML 4: guia de consulta rápida
Editora:Novatec
Autor:"SILVEIRA, Marcelo PRATES, Rubens"
Edição:1ª Ano:c2001
Quantidade:1

Informática e sociedade
Editora:Ática
Autor:"YOUSSEF, Antonio Nicolau FERNANDEZ, Vicente Paz"
Edição:2ª Ano:2003
Quantidade:4

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

- Informática: conceitos e aplicações
Editora:Érica
Autor:"MARÇULA, Marcelo BENINI FILHO, Pio Armando"
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:2
- Infra-estrutura, protocolos e sistemas operacionais de LANs: redes locais
Editora:Érica
Autor:GASPARINI, Anteu Fabi Ano Lúcio
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:1
- Infra-estrutura, protocolos e sistemas operacionais de LANs: redes locais
Editora:Érica
Autor:GASPARINI, Anteu Fabi Ano Lúcio
Edição:2ª Ano:2007
Quantidade:1
- Inteligência artificial
Editora:McGraw-Hill
Autor:RICH, Elaine
Edição:1ª Ano:1988
Quantidade:1
- Inteligência artificial
Editora:Makron Books
Autor:RICH, Elaine
Edição:2ª Ano:1994
Quantidade:1
- Inteligência artificial e sistemas especialistas
Editora:McGraw-Hill
Autor:"LEVINE, Robert I. DRANG, Diane E. EDELSON, Barry"
Edição:1ª Ano:1988
Quantidade:2
- Inteligência artificial utilizando linguagem C
Editora:McGraw-Hill
Autor:SCHILDT, Herbert
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:1
- Inteligência artificial: estruturas e estratégias para a resolução de problemas complexos
Editora:Bookman
Autor:LUGER, George F.
Edição:4ª Ano:2004
Quantidade:2
- Inteligência artificial: um curso prático
Editora:LTC
Autor:ARARIBÓIA, G.
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:1
- Interligação em rede TCP/IP - v. 1 (princípios, protocolos e arquitetura)
Editora:Campus
Autor:"COMER, Douglas E. STEVENS, David L."
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:4
- Interligação em rede TCP/IP - v. 2 (Projeto, implementação e detalhes internos)
Editora:Campus
Autor:"COMER, Douglas E. STEVENS, David L."
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:4
- Internet
Editora:Campus
Autor:"LEVINE, John BAROUDI, Carol YOUNG, Margareth Levine"
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:2
- Internetworking: manual de tecnologias: uma referência essencial para todos os profissionais de rede
Editora:Campus
Autor:INTERNETWORKING...
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:8
- Intranets: como implantar com sucesso na sua empresa
Editora:Campus
Autor:BENETT, Gordon
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:2
- Introdução à arquitetura de sistemas operacionais
Editora:LTC
Autor:"MACHADO, Francis Berenger MAIA, Luiz Paulo"
Edição:1ª Ano:1992
Quantidade:2
- Introdução à ciência da computação
Editora:Thomson Learning
Autor:FEDELI, Ricardo Daniel
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:1
- Introdução à engenharia de software
Editora:
Editora da Unicamp
Autor:"CARVALHO, Ariadne M. B. Rizzoni CHIOSSI, Thelma C. dos Santos"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:6
- Introdução a estruturas de dados: com técnicas de programação em C
Editora:Elsevier
Autor:"CELES, Waldemar CERQUEIRA, Renato RANGEL, José Lucas"
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:8
- Introdução à informática
Editora:Makron Books
Autor:NORTON, Peter

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:2	
Introdução à organização de computadores Editora:LTC Autor:MONTEIRO, Mário A. Edição:4ª Ano:2002 Quantidade:9	Introdução ao Unix Editora:LTC Autor:"LOMUTO, Ann Nicols LOMUTO, Nico" Edição:1ª Ano:1987 Quantidade:1
Introdução à organização de computadores Editora:LTC Autor:MONTEIRO, Mário A. Edição:5ª Ano:2007 Quantidade:10	Introdução às redes locais Editora:Makron Books Autor:THOMAS, Robert M. Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:3
Introdução à programação assembler para os sistemas / 360 e / 370 Editora:Edgard Blücher Autor:"SOUSA, Flávio Pereira de KOELSCH, William Carlyle" Edição:1ª Ano:1979 Quantidade:1	Java para a Web com servlets, JSP e EJB Editora:Ciência Moderna Autor:KURNIAWAN, Budi Edição:1ª Ano:2002 Quantidade:1
Introdução à segurança do computador Editora:Campus Autor:WOOD, Michael B. Edição:1ª Ano:1984 Quantidade:1	Java, como programar Editora:Bookman Autor:"DEITEL, H. M. DEITEL, P. J." Edição:3ª Ano:2001 Quantidade:1
Introdução a sistemas de banco de dados Editora:Campus Autor:DATE, C. J. Edição:1ª Ano:1990 Quantidade:3	Java, como programar Editora:Bookman Autor:"DEITEL, H. M. DEITEL, P. J." Edição:4ª Ano:2004 Quantidade:10
Introdução a sistemas de banco de dados Editora:Campus Autor:DATE, C. J. Edição:1ª Ano:1991 Quantidade:2	Java: guia prático de programação Editora:Campus Autor:HAGGAR, Peter Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:2
Introdução a sistemas de banco de dados Editora:Campus Autor:DATE, C. J. Edição: Ano:2000 Quantidade:4	JavaScript em exemplos Editora:Makron Books Autor:FEATHER, Stephen Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:2
Introdução a sistemas de banco de dados Editora:Elsevier Autor:DATE, C. J. Edição: Ano:2004 Quantidade:6	JavaScript para a World Wide Web Editora:Campus Autor:"NEGRINO, Tom SMITH, Dori" Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:1
Introdução ao Microsoft Windows 98: a apresentação oficial do Microsoft Windows 98 Editora:Campus Autor:BORLAND, Russell Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1	JavaScript para a World Wide Web Editora:Campus Autor:"NEGRINO, Tom SMITH, Dori" Edição:4ª Ano:2001 Quantidade:5
Introdução ao sistema 7 macintosh Editora:Callis Autor:BRYAN, Marvin Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:1	JDBC e Java: programação para banco de dados Editora:Berkeley Autor:REESE, George Edição:2ª Ano:2001 Quantidade:4
	LCS: lógica de construção de sistemas Editora:Datamec Autor:WARNIER, Jean-Dominique

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:2ª Ano:1985
 Quantidade:1

Learning C++
 Editora:SAMS
 Autor:SWAN, Tom
 Edição:1ª Ano:1992
 Quantidade:1

Linguagem assembler orientada para objeto
 Editora:Makron Books do Brasil
 Autor:DORFMAN, Len
 Edição:1ª Ano:1992
 Quantidade:3

Linguagem assembly avançada para IBM PC: guia do usuário
 Editora:McGraw-Hill
 Autor:HOLZNER, Steven
 Edição:1ª Ano:1990
 Quantidade:2

Linguagem C: guia do usuário
 Editora:Makron Books
 Autor:SCHILDT, Herbert
 Edição:1ª Ano:1986
 Quantidade:1

Linguagem C: guia prático e interativo
 Editora:McGraw-Hill
 Autor:SCHILDT, Herbert
 Edição:1ª Ano:1989
 Quantidade:3

Linguagem C: programação e aplicações
 Editora:LTC
 Autor:MÓDULO Consultoria e Informática
 Edição:3ª Ano:1991
 Quantidade:2

Linux administração: teoria e prática
 Editora:Alta Books
 Autor:"SHAH, Steve GRAHAM, Steven"
 Edição:1ª Ano:2003
 Quantidade:5

Linux servidores de rede
 Editora:Ciência Moderna
 Autor:HUNT, Craig
 Edição:1ª Ano:2004
 Quantidade:4

Linux: guia prático em português
 Editora:Érica
 Autor:ANUNCIÇÃO, Heverton Silva
 Edição:2ª Ano:1999
 Quantidade:3

LISP para AutoCAD: EleCAD
 Editora:Bookstore
 Autor:ALMEIDA, Ronaldo de
 Edição:2ª Ano:2000
 Quantidade:1

Lógica de programação: a construção de algoritmos

e estruturas de dados
 Editora:Makron Books
 Autor:"FORBELLONE, André Luiz Villar EBERSPÄCHER, Henri Frederico"
 Edição:2ª Ano:2000
 Quantidade:1

Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados
 Editora:Pearson Prentice Hall
 Autor:"FORBELLONE, André Luiz Villar EBERSPÄCHER, Henri Frederico"
 Edição:3ª Ano:2005
 Quantidade:11

Macromedia Flash ActionScript MX: documentado e não documentado
 Editora:Axcel Books
 Autor:J AnoTA, Dauton
 Edição:1ª Ano:2003
 Quantidade:4

Manual de linguagem c
 Editora:Campus
 Autor:"HANCOCK, Les KRIEGER, Morris"
 Edição:1ª Ano:1985
 Quantidade:1

Manual do programador: dBASE IV - v. 2
 Editora:Campus
 Autor:"CHOU, George Tsu-der TILEY, W. Edward"
 Edição:1ª Ano:1990
 Quantidade:1

Manual do usuário do conectiva Linux guarani
 Editora:Conectiva
 Autor:MANUAL...
 Edição:1ª Ano:1998
 Quantidade:1

Manual do usuário: dBASE IV - v. 1
 Editora:Campus
 Autor:"CHOU, George Tsu-der TILEY, W. Edward"
 Edição:1ª Ano:1990
 Quantidade:1

Manual oficial do amigaDOS
 Editora:Berkeley
 Autor:MANUAL...
 Edição:1ª Ano:1992
 Quantidade:1

Manual prático do seu PC
 Editora:Érica
 Autor:LIMA, Valter
 Edição:6ª Ano:2004
 Quantidade:4

Mathcad 12: guia prático
 Editora:Érica
 Autor:"NITZ, Marcello GALHA, Rodrigo"
 Edição:1ª Ano:2005
 Quantidade:4

MCSE windows NT server 4.0 in the enterprise Study

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

guide: (Exam 70-68)
Editora:Osborne McGraw-Hill
Autor:MCSE...
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:1

MCSE: guia de teste: networking essentials
Editora:Campus
Autor:MCSE...
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

MCSE: guia de teste: windows NT server 4
Editora:Campus
Autor:MCSE...
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

MCSE: guia de teste: Windows NT Server 4
enterprise
Editora:Campus
Autor:MCSE...
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:2

MCSE: guia de teste: windows NT workstation 4
Editora:Campus
Autor:MCSE...
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Metodologia para desenvolvimento de projetos de
sistemas: guia prático
Editora:Érica
Autor:OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de
Edição:5ª Ano:2003
Quantidade:6

Métodos de classificação de dados e análise de suas
complexidades
Editora:Campus
Autor:AZEREDO, Paulo A.
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:2

Microcontrolador 8051 - Detalhado
Editora:Érica
Autor:NICOLOSI, Denys Emílio Campion
Edição:5ª Ano:2004
Quantidade:3

Microcontroladores PIC: programação em C
Editora:Érica
Autor:PEREIRA, Fábio
Edição:2ª Ano:2003
Quantidade:3

Microcontroladores PIC: programação em C
Editora:Érica
Autor:PEREIRA, Fábio
Edição:4ª Ano:2005
Quantidade:1

Microcontroladores PIC: programação em C
Editora:Érica

Autor:PEREIRA, Fábio
Edição:5ª Ano:2006
Quantidade:1

Micro-mini computadores brasileiros: análise de
hardware e software
Editora:Campus
Autor:PASSOS, Emanuel Lopes
Edição:1ª Ano:1985
Quantidade:1

Microsoft Access para windows
Editora:Campus
Autor:COWART, Robert
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

Microsoft Access: sistema de gerenciamento de
banco de dados relacional para Windows versão 2.0
Editora:Microsoft Corporation
Autor:MICROSOFT...
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:1

Microsoft excel 97 visual basic: passo a passo
Editora:Makron Books
Autor:JACOBSON, Reed.
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:1

Microsoft Excel: versão 5.0: automatizando,
personalizando e programando no...
Editora:Microsoft Corporation
Autor:MICROSOFT...
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:1

Microsoft internet explorer 3.0: unleashed
Editora:Sams Net
Autor:MICROSOFT...
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1

Microsoft Office Project 2003: passo a passo
Editora:Bookman
Autor:"CHATFIELD, Carl S. JOHNSON, Timothy D."
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:4

Microsoft Press dicionário de informática
Editora:Campus
Autor:MICROSOFT PRESS...
Edição:4ª Ano:1998
Quantidade:2

Microsoft visual basic: professional features:
programming system for windows version 4.0
Editora:Microsoft Corporation
Autor:MICROSOFT...
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1

Microsoft visual interdev 6.0: programmer's guide
Editora:Microsoft Press
Autor:MICROSOFT...

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:1

Microsoft visual: language reference: programming system for windows version 4.0
Editora:Microsoft Corporation
Autor:MICROSOFT...
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1

Microsoft Windows 95 resource kit (inglês)
Editora:Microsoft Corporation
Autor:MICROSOFT PRESS
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1

Microsoft Windows 95 resource kit (português)
Editora:Campus
Autor:MICROSOFT PRESS
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1

Microsoft windows 98 resource kit: o complemento profissional do windows 98
Editora:Campus
Autor:MICROSOFT...
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Microsoft windows NT server 4.0: a passos largos
Editora:Makron Books
Autor:"BRANDT, Brian L. NASH, Mike"
Edição:1ª Ano:c1997
Quantidade:2

Microsoft windows NT workstation 4.0: sem mistério
Editora:Berkeley
Autor:"JOYCE, Jerry MOON, Marianne"
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:1

Microsoft Windows XP Professional: guia de bolso do administrador
Editora:Bookman
Autor:STANEK, William R.
Edição:2ª Ano:2006
Quantidade:4

Microsoft word para windows
Editora:Microsoft Corporation
Autor:MICROSOFT...
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

Microsoft Word XP
Editora:Axcel Books
Autor:MOREIRA, Paulo
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Minicursos do 6. Simpósio Brasileiro em Segurança e de Sistemas Computacionais
Editora:SBC
Autor:Simpósio Brasileiro em Segurança da Informação e de Sistemas Computacionais (6. : 2006

ago 28 - set 01 : Santos, SP)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Modelagem conceitual e projeto de banco de dados
Editora:Campus
Autor:COUGO, Paulo Sérgio
Edição:3ª Ano:1997
Quantidade:2

Modelagem conceitual e projeto de banco de dados
Editora:Campus
Autor:COUGO, Paulo Sérgio
Edição: Ano:2003
Quantidade:4

Modelagem de objetos através da UML - The unified modeling language
Editora:Makron Books
Autor:FURLAN, José Davi
Edição:1ª Ano:1998
Quantidade:2

Modelagem e projetos baseados em objetos
Editora:Campus
Autor:MODELAGEM...
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:2

Montagem de redes locais: prático e didático
Editora:Érica
Autor:HAYAMA, Marcelo Massayuki
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Montagem de redes locais: prático e didático
Editora:Érica
Autor:HAYAMA, Marcelo Massayuki
Edição:9ª Ano:2006
Quantidade:4

Montagem e configuração de PCs: passo a passo
Editora:Makron Books
Autor: VASCONCELOS, Laércio
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:1

Montando e configurando PCs com inteligência
Editora:Érica
Autor:PAIXÃO, Renato Rodrigues
Edição:8ª Ano:2001
Quantidade:14

MS-DOS acima de 640 k: trabalhando com memória estendida e expandida
Editora:Makron Books
Autor:FORNEY, James
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:1

Multimedia: making, it work
Editora:McGraw-Hill
Autor:VAUGHAN, Tay
Edição:6ª Ano:2004
Quantidade:3

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Multimídia computacional: produção, planejamento & distribuição Editora: Visual Books Autor: PEREIRA, Valéria Arriero Edição: 1ª Ano: 2001 Quantidade: 4	Windows 95: versão 7.0 Editora: Microsoft Corporation Autor: MICROSOFT Edição: 1ª Ano: 1995 Quantidade: 2
Multimídia: conceitos e aplicações Editora: LTC Autor: PAULA FILHO, Wilson de Pádua Edição: 1ª Ano: 2000 Quantidade: 6	ORCAD/SDT III Editora: Érica Autor: SANCHES, Durval Edição: 1ª Ano: 1992 Quantidade: 1
Mundos virtuais e multimídia Editora: LTC Autor: MUNDOS... Edição: 1ª Ano: 1993 Quantidade: 2	Orefice aldus pagemaker: versão 4.0 Editora: Érica Autor: PINHEIRO, Graziela Maira Edição: 2ª Ano: 1992 Quantidade: 1
MySQL, a Bíblia Editora: Elsevier Autor: SUEHRING, Steve Edição: 1ª Ano: 2002 Quantidade: 4	Organização estruturada de computadores Editora: Prentice Hall do Brasil Autor: TANENBAUM, Andrew S. Edição: 3ª Ano: 1992 Quantidade: 2
Netware 4: network software Editora: Novell Autor: NETWARE... Edição: 1ª Ano: 1996 Quantidade: 1	Organização estruturada de computadores Editora: Prentice Hall do Brasil Autor: TANENBAUM, Andrew S. Edição: 4ª Ano: 2001 Quantidade: 7
Networking: redes de computadores: teoria e prática Editora: Alta Books Autor: HALLBERG, Bruce A. Edição: 1ª Ano: 2003 Quantidade: 4	OS/2 warp presentation manager API Editora: John Wiley & Sons Autor: "BARNUM, Joel STOCK, Marc" Edição: 1ª Ano: 1995 Quantidade: 1
Novell dicionário de redes Editora: Campus Autor: DYSON, Peter Edição: 1ª Ano: 1995 Quantidade: 3	Otimizando a performance de bancos de dados relacionais Editora: Axcel Books Autor: MAYER, Roberto Carlos Edição: 1ª Ano: 2001 Quantidade: 2
O dicionário da internet: um guia indispensável para os internautas Editora: Campus Autor: CRUMLISH, Christian Edição: 1ª Ano: 1997 Quantidade: 2	Padrões de projeto em java Editora: Bookman Autor: METSKER, Steven John Edição: 1ª Ano: 2004 Quantidade: 4
O livro de Java Script Editora: Ciência Moderna Autor: THAU, Dave Edição: 1ª Ano: 2001 Quantidade: 1	Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos Editora: Bookman Autor: PADRÕES... Edição: 1ª Ano: 2007 Quantidade: 2
O que todo programador deveria saber sobre projeto orientado a objeto Editora: Makron Books Autor: PAGE-JONES, Meilir Edição: 1ª Ano: 1997 Quantidade: 3	Padrões em programação: métodos e procedimentos Editora: Campus Autor: "LONGWORTH, G. CARVALHO, Alfredo Veiga de" Edição: 1ª Ano: 1985 Quantidade: 1
Obtendo resultados com o microsoft office para	Pânico na internet Editora: Chantal

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Autor: VASCONCELLOS, Marcio José Accioli de
Edição: 1ª Ano: 1999
Quantidade: 1

Pascal e técnicas de programação
Editora: LTC
Autor: "SCHMITZ, Eber Assis TELES, Antônio Anibal de Souza"
Edição: 3ª Ano: 1999
Quantidade: 2

Pascal e técnicas de programação
Editora: LTC
Autor: "SCHMITZ, Eber Assis TELES, Antônio Anibal de Souza"
Edição: 3ª Ano: 2001
Quantidade: 1

PC Assembler com programa - exemplo totalmente comentado
Editora: Campus
Autor: QUADROS, Daniel G. A.
Edição: 1ª Ano: 1989
Quantidade: 1

PC Assembler usando DOS
Editora: Campus
Autor: QUADROS, Daniel G. A.
Edição: 1ª Ano: 1990
Quantidade: 1

PC Assembler usando gráficos e sons
Editora: Campus
Autor: QUADROS, Daniel G. A.
Edição: 1ª Ano: 1990
Quantidade: 1

PC Assembler usando o BIOS
Editora: Campus
Autor: QUADROS, Daniel G. A.
Edição: 1ª Ano: 1989
Quantidade: 1

PC tools deluxe 7.1: guia completo
Editora: Berkeley
Autor: ACKERMAN, Charles
Edição: 1ª Ano: 1992
Quantidade: 1

PC-DOS: dicas e truques
Editora: McGraw-Hill
Autor: PC-DOS...
Edição: 1ª Ano: 1987
Quantidade: 1

Performance expert
Editora: LVC
Autor: VASCONCELOS, Laércio
Edição: 1ª Ano: 1997
Quantidade: 1

PERL: como programar
Editora: Bookman
Autor: PERL...

Edição: 1ª Ano: 2002
Quantidade: 2

Peter Norton, linguagem Assembly para IBM PC
Editora: Campus
Autor: "NORTON, Peter SOCHA, John"
Edição: 1ª Ano: 1991
Quantidade: 2

Photoshop 4
Editora: Makron Books
Autor: "GREENBERG, Adele Droblas GREENBERG, Seth"
Edição: 1ª Ano: 1998
Quantidade: 1

Photoshop 5 for Windows
Editora: Campus
Autor: McCLELLAND, Deke
Edição: 2ª Ano: 1999
Quantidade: 1

Photoshop 5 for Windows
Editora: Campus
Autor: McCLELLAND, Deke
Edição: 2ª Ano: 1999
Quantidade: 1

Photoshop 5.0
Editora: Érica
Autor: VIEIRA, Adriana
Edição: 1ª Ano: 1999
Quantidade: 3

Photoshop 5.5: guia
Autorizado adobe
Editora: Campus
Autor: PHOTOSHOP...
Edição: 1ª Ano: 2000
Quantidade: 2

Photoshop 6
Editora: Visual Books
Autor: TIFERES, Rosane Millner
Edição: 1ª Ano: 2001
Quantidade: 1

Photoshop letras mágicas 2
Editora: Quark do Brasil
Autor: SIMSIC, Greg
Edição: 1ª Ano: 1996
Quantidade: 1

Planejando, replanejando e controlando com MS Project 2000: curso completo e prático
Editora: Book Express
Autor: WIRTH, Almir
Edição: 2ª Ano: 2002
Quantidade: 2

Por dentro da bolha: tudo o que você sempre quis saber sobre as loucuras da Internet, mas não tinha a quem perguntar
Editora: Edições Inteligentes
Autor: VERAS, Paulo

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:2

Premiere 5.0: guia
Autorizado Adobe
Editora:Campus
Autor:PREMIERE 5.0...
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:1

Princípios de análise e projeto baseado em objetos
Editora:Campus
Autor:MARTIN, James
Edição:5ª Ano:1994
Quantidade:2

Proceedings [of the] 18 th International Symposium
on computer architecture and high performance
computing
Editora:IEEE Computer Society
Autor:International Symposium on computer
architecture and high performance computing - SBAC
- PAD (18. : 2006 out. 17-20 : Ouro Preto, MG)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Proceedings of the Brazilian Symposium on Formal
Methods
Editora:Instituto de Informática da UFRGS
Autor:BRAZILIAN Symposium on Formal Methods
(2005 nov 28-30 : Porto Alegre, Brazil)
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:1

Proceedings of the Brazilian Symposium on Formal
Methods
Editora:Instituto de Informática da UFRGS
Autor:BRAZILIAN Symposium on Formal Methods
(2006 set 17-23 : Natal, Rio Grande do Norte, Brazil)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Proceedings SVR 2006 VIII Symposium on virtual
reality
Editora:CESUPA
Autor:Symposium on virtual reality (8. : 2006 maio 02
- 05 : Belém, Pará)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Proceedings XIX Brazilian symposium on computer
graphics and image processing
Editora:IEEE
Autor:Brazilian symposium on computer graphics and
image processing (19. : 2006 oct. 8 - 11 : Manaus,
AM)
Edição:1ª Ano:2006
Quantidade:1

Programação C para microcontroladores 8051
Editora:Érica
Autor:SÁ. Maurício Cardoso de
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:4

Programação de rede UNIX: API para soquetes de
rede
Editora:Bookman
Autor:"STEVENS, W. Richard FENNER, Bill
RUDOFF, Andrew M."
Edição:3ª Ano:2005
Quantidade:2

Programação e lógica com TURBO PASCAL
Editora:Campus
Autor:"MECLER, Ian MAIA, Luiz Paulo"
Edição:2ª Ano:1989
Quantidade:3

Programação estruturada com estudos de casos em
pascal
Editora:McGraw-Hill
Autor:COLLINS, William J.
Edição:1ª Ano:1988
Quantidade:1

Programação estruturada de computadores:
algoritmos estruturados
Editora:Guanabara
Autor:PROGRAMAÇÃO...
Edição:1ª Ano:1986
Quantidade:1

Programação estruturada de computadores:
algoritmos estruturados
Editora:LTC
Autor:PROGRAMAÇÃO...
Edição:3ª Ano:1999
Quantidade:9

Programação gráfica para windows com borland C++
Editora:LTC
Autor:HEINY, Loren
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

Programação modular: desenvolvendo programas
complexos de forma organizada e segura
Editora:Campus
Autor:STAA, Arndt Von
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:1

Programação orientada para objeto
Editora:Makron/McGraw-Hill
Autor:COX, Brad J.
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:4

Programando ActionScript em Flash
Editora:Ciência Moderna
Autor:KERMAN, Phillip
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Programando com Java! Beta 2.0
Editora:Campus
Autor:RITCHEY, Tim

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:2	Edição:2ª Ano:2000 Quantidade:4
Programando em 3 dimensões Editora:Berkeley Autor:"WATKINS, Christopher D. SHARP, Larry" Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2	Projeto baseado em objetos Editora:Campus Autor:COAD, Peter Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2
Programando em Borland C++ para Windows Editora:Berkeley Autor:"NORTON, Peter YAO, Paul" Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:3	Projeto de algoritmos: fundamentos, análise e exemplos da internet Editora:Bookman Autor:"GOODRICH, Michael T. TAMASSIA, Roberto" Edição:1ª Ano:2004 Quantidade:2
Programando em C++ Editora:Makron/McGraw-Hill Autor:BERRY, John Thomas Edição:1ª Ano:1991 Quantidade:3	Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C Editora:Pioneira Thomson Learning Autor:ZIVIANI, Nivio Edição:2ª Ano:2004 Quantidade:6
Programando em C++: um guia prático para a programação profissional Editora:Campus Autor:HOLZNER, Steven Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:1	Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C Editora:Pioneira Autor:ZIVIANI, Nivio Edição:3ª Ano:1996 Quantidade:3
Programando em clipper 5.01: guia completo - v.1 Editora:Berkeley Autor:STRALEY, Stephen J. Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:1	Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C Editora:Pioneira Autor:ZIVIANI, Nivio Edição:4ª Ano:1999 Quantidade:1
Programando em JAVA para a internet Editora:Makron Books Autor:"THOMAS, Michael D. PATEL, Pratik R. HUDSON, Alan D. BALLJÚNIOR, Donald A." Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:3	Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C Editora:Pioneira Autor:ZIVIANI, Nivio Edição:5ª Ano:2000 Quantidade:1
Programando em Turbo Pascal para Windows 3.0 - v.1 Editora:Berkeley Autor:SWAN, Tom Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:2	Projeto de banco de dados: uma visão prática Editora:Érica Autor:"MACHADO, Felipe Nery Rodrigues ABREU, Mauricio Pereira de" Edição:6ª Ano:2000 Quantidade:2
Programando em Turbo Pascal para Windows 3.0 - v.2 Editora:Berkeley Autor:SWAN, Tom Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:1	Projeto de banco de dados: uma visão prática Editora:Érica Autor:"MACHADO, Felipe Nery Rodrigues ABREU, Mauricio Pereira de" Edição:10ª Ano:2004 Quantidade:4
Projetando gráficos na web 3. Editora:Ciência Moderna Autor:WEINMAN, Lynda Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	Projeto de banco de dados: usando UML para modelagem de dados Editora:Berkeley Autor:MULLER, Robert J. Edição:1ª Ano:2002 Quantidade:5
Projetando soluções baseadas em componentes Editora:Campus Autor:KIRTLAND, Mary	

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

- Projeto de redes Top-down: um enfoque de análise de sistemas para o projeto de redes empresariais
Editora: Campus
Autor: OPPENHEIMER, Priscilla
Edição: 2ª Ano: 1999
Quantidade: 2
- Projeto de segurança em software livre
Editora: Alta Books
Autor: "TRIGO, Clodonil Honorio MELO, Sandro Pereira de"
Edição: 1ª Ano: 2004
Quantidade: 4
- Projeto de software: da programação à arquitetura: uma abordagem baseada em Java
Editora: Bookman
Autor: BRAUDE, Eric
Edição: 1ª Ano: 2005
Quantidade: 4
- Projeto e arquitetura de redes: um guia de campo para profissionais de TI
Editora: Campus
Autor: DIMARZIO, J. F.
Edição: 1ª Ano: 2001
Quantidade: 4
- Projetos de bancos de dados relacionais: teoria e prática
Editora: Campus
Autor: HARRINGTON, Jan L.
Edição: 2ª Ano: 2002
Quantidade: 2
- Protocolos: para redes de comunicação de dados: conceitos fundamentais de teleprocessamento, protocolo BSC, protocolo HDLC, protocolo SDLC, protocolo X25
Editora: Atlas
Autor: ALVES, Luiz
Edição: 2ª Ano: 1991
Quantidade: 3
- Rede corporativa integrada: voz, dados, imagens
Editora: Érica
Autor: "CORREIA, Manuel Luis BERNAL, Paulo Sérgio"
Edição: 1ª Ano: 1993
Quantidade: 2
- Redes banda larga
Editora: Érica
Autor: "BERNAL, Paulo FALBRIARD, Claude"
Edição: 1ª Ano: 2002
Quantidade: 4
- Redes de computadores
Editora: Campus
Autor: TANENBAUM, Andrews S.
Edição: 1ª Ano: 1994
Quantidade: 1
- Redes de computadores
Editora: Campus
Autor: TANENBAUM, Andrews S.
Edição: 3ª Ano: 1997
Quantidade: 2
- Redes de computadores
Editora: Campus
Autor: TANENBAUM, Andrews S.
Edição: 4ª Ano: 2003
Quantidade: 12
- Redes de computadores e a Internet: uma abordagem top-down
Editora: Pearson Addison Wesley
Autor: "KUROSE, James F. ROSS, Keith W."
Edição: 3ª Ano: 2006
Quantidade: 4
- Redes de computadores e a Internet: uma nova abordagem
Editora: Addison Wesley
Autor: "KUROSE, James F. ROSS, Keith W."
Edição: 1ª Ano: 2003
Quantidade: 2
- Redes de computadores e internet: abrange transmissão de dados, ligação inter-redes e web
Editora: Bookman
Autor: COMER, Douglas E.
Edição: 2ª Ano: 2001/03
Quantidade: 5
- Redes de computadores ilustrada
Editora: Axcel Books
Autor: KEE, Edie
Edição: 1ª Ano: 1995
Quantidade: 1
- Redes de computadores locais e de longa distância
Editora: McGraw-Hill
Autor: TAROUÇO, Liane M. Rockembach
Edição: 1ª Ano: 1986
Quantidade: 2
- Redes de computadores: curso completo
Editora: Axcel Books
Autor: TORRES, Gabriel
Edição: 1ª Ano: 2001
Quantidade: 8
- Redes de computadores: dados, voz e imagem.
Editora: Érica
Autor: SOUSA, Lindeberg Barros de
Edição: 3ª Ano: 2000
Quantidade: 1
- Redes de computadores: dados, voz e imagem.
Editora: Érica
Autor: SOUSA, Lindeberg Barros de
Edição: 8ª Ano: 2005
Quantidade: 4
- Redes de computadores: das LANS, MANs e WANs às redes ATM
Editora: Campus

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Autor:SOARES, Luis Fernando Gomes
Edição:2ª Ano:1995/97
Quantidade:17

Redes de computadores: fundamentos
Editora:Érica
Autor:MORAES, Alexandre Fernandes de
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:1

Redes de computadores: fundamentos
Editora:Érica
Autor:MORAES, Alexandre Fernandes de
Edição:3ª Ano:2006
Quantidade:1

Redes de computadores: fundamentos
Editora:Érica
Autor:MORAES, Alexandre Fernandes de
Edição:4ª Ano:2007
Quantidade:2

Redes locais
Editora:Campus
Autor:SOARES, Luis Fernando Gomes
Edição:1ª Ano:1990
Quantidade:2

Redes locais de computadores
Editora:McGraw-Hill
Autor:REDES LOCAIS...
Edição:1ª Ano:1986
Quantidade:2

Segredos de projeto de interface gráfica com o usuário
Editora:Infobook
Autor:MINASI, Mark
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:2

Segredos do disco rígido
Editora:Berkeley
Autor:GOODMAN, John M.
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

Segurança de redes: projeto e gerenciamento de redes seguras
Editora:Campus
Autor:WADLON, Thomas A.
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:4

Segurança máxima para Linux: o guia de um hacker para proteger seu servidor e sua estação de trabalho
Editora:Campus
Autor:SEGURANÇA...
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:2

Sendmail: theory and practice
Editora:Digital Press
Autor:"VIXIE, Paul A. AVIOLO, Frederick"

Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:3

Simcity 2000: estratégias e segredos
Editora:Makron Books
Autor:"TAUBER, Daniel A. KIENAN, Brenda"
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1

Sistema de banco de dados
Editora:Makron Books
Autor:"SILBERSCHATZ, Abraham KORTH, Henry F. SUDARSHAN, S."
Edição:3ª Ano:1999
Quantidade:2

Sistema de banco de dados
Editora:Makron Books
Autor:"SILBERSCHATZ, Abraham KORTH, Henry F. SUDARSHAN, S."
Edição:3ª Ano:2004
Quantidade:8

Sistema de bancos de dados
Editora:McGraw-Hill
Autor:"KORTH, Henry F. SILBERSCHATZ, Abraham"
Edição:1ª Ano:1989
Quantidade:2

Sistemas especialistas: aplicações comerciais
Editora:McGraw-Hill
Autor:CHORAFAS, Dimitris N.
Edição:1ª Ano:1988
Quantidade:2

Sistemas especialistas: o conhecimento artificial
Editora:LTC
Autor:GENARO, Sérgio
Edição:1ª Ano:1987
Quantidade:1

Sistemas inteligentes em controle e automação de processos
Editora:Ciência Moderna
Autor:"CAMPOS, Mario Massa de SAITO, Kaku"
Edição:1ª Ano:2004
Quantidade:1

Sistemas operacionais
Editora:Sagra Luzzatto
Autor:"OLIVEIRA, Rômulo Silva de CARISSIMI, Alexandre da Silva TOSCANI, Simão Sirineo"
Edição:3ª Ano:2004
Quantidade:7

Sistemas operacionais modernos
Editora:Prentice Hall
Autor:TANENBAUM, Andrew S.
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:2

Sistemas operacionais modernos
Editora:Prentice Hall
Autor:TANENBAUM, Andrew S.

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:2ª Ano:2004
Quantidade:12

Sistemas operacionais: conceitos e aplicações
Editora:Campus
Autor:"SILBERSCHATZ, Abraham GALVIN, Peter GAGNE, Greg"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:15

Sistemas operacionais: fundamentos
Editora:Érica
Autor:CÔRTEZ, Pedro Luiz
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:3

Sistemas operacionais: projeto e implementação
Editora:Bookman
Autor:TANENBAUM, Andrew S.
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:4

Sistemas operacionais: projeto e implementação
Editora:Bookman
Autor:TANENBAUM, Andrew S.
Edição:2ª Ano:2004
Quantidade:7

Sistemas operacionais: uma visão sistemática
Editora:Campus
Autor:DAVIS, Willian S.
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:2

Sociedades artificiais: a nova fronteira da inteligência nas máquinas
Editora:Bookman
Autor:SOCIEDADES...
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:2

Software com qualidade: pensando e idealizando sistemas - v.1
Editora:Makron Books
Autor:WEINBERG, Gerald M.
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

Software com qualidade: pensando e idealizando sistemas - v.2
Editora:Makron Books
Autor:WEINBERG, Gerald M.
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

SQL: fundamentos.
Editora:Berkeley
Autor:PATRICK, John J.
Edição:2ª Ano:2002
Quantidade:4

Streaming media bible
Editora:Hungry Minds
Autor:MACK, Steve

Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:3

TCP/IP básico & conectividade em redes
Editora:Érica
Autor:SOUZA, Lindeberg Barros de
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:1

TCP/IP básico & conectividade em redes
Editora:Érica
Autor:SOUZA, Lindeberg Barros de
Edição:3ª Ano:2006
Quantidade:3

TCP/IP internet: protocolos & tecnologias
Editora:Axcel Books
Autor:ALBUQUERQUE, Fernando
Edição:3ª Ano:2001
Quantidade:4

TCP/IP: a bíblia
Editora:Campus
Autor:TCP/IP...
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:4

Técnicas avançadas com flash 5 e action Script: integração com dreamweaver e javaScript
Editora:Érica
Autor:PINTO, Marcos José
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:1

Técnicas estruturadas e CASE
Editora:Makron/McGraw-Hill
Autor:MARTIN, James
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:1

Tecnologia de sistemas especialistas: desenvolvimento e aplicação
Editora:Makron Books
Autor:KELLER, Robert
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:1

Tecnologia e projeto de Data Warehouse: uma visão multidimensional
Editora:Érica
Autor:MACHADO, Felipe Nery Rodrigues
Edição:2ª Ano:2006
Quantidade:4

Tecnologias de redes de comunicação e computadores
Editora:Axcel Books
Autor:DANTAS, Mario
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:1

Telecomunicações: cabeamento de redes na prática
Editora:Saber
Autor:MEDOE, Pedro A.

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:1

Telecomunicações: redes de alta velocidade:
cabearmento estruturado
Editora:Érica
Autor:"SOARES NETO, Vicente SILVA, Adelson de
Paula C. JÚNIOR, Mário Boscato"
Edição:3ª Ano:2002
Quantidade:1

Telecomunicações: redes de alta velocidade:
cabearmento estruturado
Editora:Érica
Autor:SOARES NETO, Vicente
Edição:5ª Ano:2005
Quantidade:2

Teoria e problemas de arquitetura de computadores
Editora:Bookman
Autor:CARTER, Nicholas
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:4

Teoria e problemas de engenharia de software
Editora:Bookman
Autor:GUSTAFSON, David A.
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:4

Teoria e problemas de programação em C++
Editora:Bookman
Autor:HUBBARD, John R.
Edição:2ª Ano:2003
Quantidade:4

The art of computer programming - v. 1
Editora:Addison Wesley
Autor:KNUTH, Donald E.
Edição:3ª Ano:2003
Quantidade:3

The art of computer programming - v. 2
Editora:Addison Wesley
Autor:KNUTH, Donald E.
Edição:3ª Ano:2003
Quantidade:3

The art of computer programming - v. 3
Editora:Addison Wesley
Autor:KNUTH, Donald E.
Edição:2ª Ano:2003
Quantidade:3

The complete network construction kit: a professional
blueprint for desing...
Editora:John Wiley & Sons
Autor:CLARKE, David James
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:1

The technology of video and audio streaming
Editora:Focal Press
Autor:AUSTERBERRY, David

Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:3

Trabalhando com AutoCad LT for windows
Editora:Érica
Autor:LIMA, Cláudia Campos N. A. de
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1

Trabalhando em redes
Editora:Érica
Autor:VIEIRA, Fabi Ano Marques
Edição:1ª Ano:2002
Quantidade:2

Trabalhando em redes
Editora:Érica
Autor:VIEIRA, Fabi Ano Marques
Edição:3ª Ano:2006
Quantidade:3

Treinamento em linguagem C: módulo 1
Editora:Makron Books
Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane
Edição:1ª Ano:1990
Quantidade:2

Treinamento em linguagem C: módulo 2
Editora:Makron Books
Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane
Edição:1ª Ano:1990
Quantidade:1

Treinamento em linguagem C: módulo 2
Editora:Pearson Makron Books
Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:3

Treinamento em linguagem C: módulo profissional
Editora:Makron Books
Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:2

Treinamento rápido em windows 3.01
Editora:Berkeley
Autor:"OBERLIN, Salley KERVRAN, Patrick COX,
Joyce"
Edição:1ª Ano:1992
Quantidade:1

Tudo sobre cabearmento de redes
Editora:Campus
Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J.
Edição:1ª Ano:1994
Quantidade:1

Tudo sobre fontes de caracteres
Editora:Campus
Autor:DAY, David E.
Edição:1ª Ano:1993
Quantidade:2

Turbo C: guia do usuário

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra

- Editora:McGraw-Hill
Autor:SCHILDT, Herbert
Edição:1ª Ano:1988
Quantidade:1
- Turbo C++: completo e total
Editora:McGraw-Hill
Autor:"PAPPAS,Chris H. MURRAY, Willian H."
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:1
- UML 2.0: do requisito à solução
Editora:Érica
Autor:LIMA, Adilson da Silva
Edição:1ª Ano:2005
Quantidade:4
- UML essencial: um breve guia para a linguagem-
padrão de modelagem de objetos
Editora:Bookman
Autor:"FOWLER, Martin SCOTT, Kendal"
Edição:2ª Ano:2003
Quantidade:4
- UML essencial: um breve guia para a linguagem-
padrão de modelagem de objetos
Editora:Bookman
Autor:"FOWLER, Martin SCOTT, Kendal"
Edição:3ª Ano:2006
Quantidade:4
- Unix: programação Shell
Editora:LTC
Autor:ARTHUR, Lowell Jay
Edição:1ª Ano:1991
Quantidade:1
- Usando especial Linux
Editora:Campus
Autor:"TACKETT JÚNIOR, Jack BURNETT, Steven"
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:10
- Usando windows 95
Editora:Campus
Autor:BOTT, Ed
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1
- Usando windows 95: o guia de referência mais
completo
Editora:Campus
Autor:USANDO...
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1
- Usando Windows NT server 4: o guia de referência
mais completo
Editora:Campus
Autor:JENNINGS, Roger
Edição:4ª Ano:1997
Quantidade:1
- Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise
e ao projeto orientados a objetos e ao processo
unificado
Editora:Bookman
Autor:LARMAN, Craig
Edição:2ª Ano:2004
Quantidade:12
- Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise
e ao projeto orientados a objetos e ao processo
unificado
Editora:Bookman
Autor:LARMAN, Craig
Edição:3ª Ano:2007
Quantidade:4
- Ventura: quick reference
Editora:Campus
Autor:HOLTZ, Mathew
Edição:1ª Ano:1990
Quantidade:1
- Visual C++ sem mistério
Editora:Ciência Moderna
Autor:SHAMMAS, Namir Clement
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:1
- Web design para não designers: um guia objetivo
para você criar, projetar e publicar o seu site na Web
Editora:Ciência Moderna
Autor:"WILLIAMS, Robin TOLLETT, John"
Edição:1ª Ano:2001
Quantidade:2
- Web design, HTML, DHTML
Editora:Market Books
Autor:WEB...
Edição:1ª Ano:2000
Quantidade:1
- Webster's new world: dicionário de informática
Editora:Campus
Autor:PFÄFFENBERG, Bryan
Edição:1ª Ano:1999
Quantidade:4
- Windows 2000 server: implementação &
administração
Editora:Érica
Autor:BADDINI, Francisco
Edição:2ª Ano:2003
Quantidade:3
- Windows 2000 server: implementação &
administração
Editora:Érica
Autor:BADDINI, Francisco
Edição:3ª Ano:2005
Quantidade:1
- Windows 2003 server: teoria e prática
Editora:Alta Books
Autor:MATTHEWS, Martin S.
Edição:1ª Ano:2003
Quantidade:4

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo
Unidades de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim, Colatina e Serra**

Windows 95: a migração tranquila
Editora:Campus
Autor:ALTMAN, Rebeca Bridges
Edição:1ª Ano:1996
Quantidade:1

Windows NT: dicas e truques
Editora:makron Books
Autor:"NORTON, Peter KENT, Peter"
Edição:1ª Ano:1995
Quantidade:2

Windows NT: security handbook
Editora:Osborne McGraw-Hill
Autor:SHELDON, Tom
Edição:1ª Ano:1997
Quantidade:1